SyncMaster XL20

Windows

Natural Color Expert

MagicRotation

ImageViewer

Barva in videz izdelka se lahko razlikujeta, kar je odvisno od modela. Specifikacije izdelka lahko spremenimo brez predhodnega obvestila zaradi izboljšave njegovega delovanja.
Varnostne pripombe
Uvod
Namestitev
On-Screen prikaz
Reševanje problemov
Specifikacije
Informacije

Simboli

Prosimo preberite naslednje varnostne nasvete, ki preprečijo nastanek škode na napravi in poškodbe uporabnika

Opozorilo/pozor

Če ne upoštevate opozoril označenih s tem simbolom, - lahko pride do poškodb ali škode na napravi

Dogovorjeni simboli

Prepovedano

Obvezno preberite in dobro razumite

Ne ločevati

Izvlecite vtikač iz vtičnice

Ne se dotikati

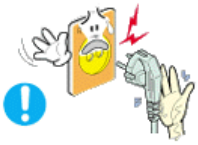
Ozemljitev za preprečitev električnega šoka

Napajanje

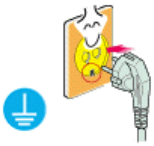
Nastavite računalnik na DPMS-način, če ga dalj časa ne boste uporabljali. Če uporabljate ohranjevalec zaslona, ga aktivirajte.

Bližnjica do Anti-afterimage Instruction (Navodila za Anti-afterimage)

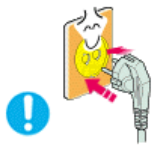
- **Ne uporabljajte poškodovan ali razmajan vtikač,**
  - to lahko povzroči električni šok ali požar.



- **Ne izvlecite vtikač s potegom za priključni kabel in ne prijemljite ga z mokrimi rokami,**
  - to lahko povzroči električni šok ali požar.

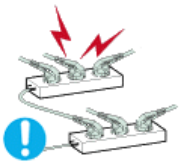


- **Uporabljajte samo ustrezno ozemljeno vtičnico in vtikač,**
  - neustrezna ozemljitev lahko povzroči električni šok ali požar.



- **Čvrsto vstavite vtič napajalnega kabla, da se ne more sneti.**
  - Slab priklop lahko zaneti požar.

- **Ne zvijajte vtikača ali priključni kabel in ne postavljajte težkih predmetov na njiju,**
  - to lahko povzroči električni šok ali požar.



- **Ne povezujte skupaj več priključnih kablov ali vtikačev,**
  - to lahko povzroči požar.

- **Med uporabo monitorja ne izključujte napajalnega kabla.**
  - Ločitev lahko povzroči napetostni udar in poškoduje monitor.

- **Če je priključek ali vtikač prašen, ne uporabljajte napajalnega kabla.**
  - Če je priključek ali vtikač napajalnega kabla prašen, ga očistite s suho krpo.
  - Uporaba napajalnega kabla s prašnim vtikačem ali priključkom lahko povzroči električni šok ali požar.

Namestitev

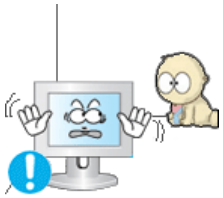
Ker ima lahko izdelek, nameščen na lokaciji, ki ni idealna (npr. prekomerno zaprašene lokacije (drobni delci), lokacije, kjer se uporabljajo kemične raztopine, lokacije, izpostavljene izjemno visokim ali nizkim temperaturam, prevlažne lokacije in lokacije, kakršna so letališča in postaje, kjer se izdelek uporablja neprekinjeno daljša obdobja), zaradi okoljskih dejavnikov težave s kakovostjo, se pred namestitvijo posvetujete s servisnim inženirjem.

- **Monitor postavite v prostor z nizko vlažnostjo in minimalno količino prahu,**
  - v nasprotnem lahko pride do električnega šoka ali požara znotraj monitorja.

- **Pazite,da vam monitor ne pade na tla, ko ga premikate,**
  - lahko povzroči škodo na njem in lahko poškoduje vas.

- **Podstavek monitorja namestite v omarico ali na polico tako, da konec podstavka ne štrli čez rob.**
  - Ob padcu izdelka na tla lahko pride do poškodovanja izdelka ali osebnih poškodb.

- **Izdelka ne položite na nestabilno ali majhno površino.**
  - Izdelek položite na ravno in stabilno površino, saj lahko sicer pade in poškoduje mimoidoče, še posebej otroke.

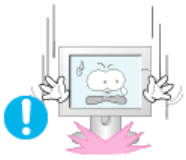


- **Izdelka ne postavljajte na tla.**
  - Mimoidoči (predvsem otroci) bi se lahko na njem spotaknili.

- **Vnetljivih predmetov, kot so sveče, insekticidi ali cigareti, izdelku ne približujte.**
  - V nasprotnem primeru lahko zanetite požar.

- **Napajalnemu kablu ne približujte grelnih naprav.**
  - Stopljena zaščita kabla lahko povzroči električni udar ali zaneti požar.

- **Izdelka ne namestite v prostorih s slabim prezračevanjem, na primer na knjižni polici, v omari, itd.**
  - Vsako morebitno povišanje notranje temperature lahko zaneti požar.



- **Pazljivo odložite monitor,**
  - lahko se namreč poškoduje ali razbije.

- **Nikoli ne polagajte monitorja s sprednjo stranjo navzdol,**
  - lahko se poškoduje TFT-LCD površina.

- **Ne uporabljate monitorja brez podstavka**
  - lahko se pokvari ali povzroči požar zaradi slabe ventilacije,
  - če že morate uporabljati monitor brez priloženega podstavka , zagotovite potrebno ventilacijo

- **Pri namestitvi izdelka pustite med izdelkom in steno nekaj prostora (več kot 10 cm/4 palce), da omogočite prezračevanje.**
  - Slabo prezračevanje lahko povzroči povečanje notranje temperature izdelka, posledica česar je krajša življenjska doba komponente in slabše delovanje.

- **Plastično embalažo (vrečko) hranite izven dosega otrok.**
  - Če se otroci igrajo s plastično embalažo (vrečko), lahko pride do zadušitve.

Čiščenje

Ohišje monitorja ali TFT-LCD površino brišite z rahlo navlaženo , mehko krpo

- **Ne nanašajte detergent direktno na monitor**
  - To lahko povzroči poškodovanje, električni šok ali požar.

- **Čistite z mehko krpo natopljeno s priporočenim detergentom**

- **Če je konektor med vtikačem in pinom prašen ali umazan, ga očistite s suho krpo**
  - Umazan konektor lahko povzroči električni šok ali požar

- **Pred čiščenje izdelka poskrbite, da je napajalni kabel izklopljen.**
  - V nasprotnem primeru lahko pride do električnega udara ali požara.

- **Napajalni kabel izvlecite iz vtičnice in izdelek obrišite z mehko in suho krpo.**
  - Za čiščenje ne uporabljajte kemičnih preparatov, kot so vosek, benzen, alkohol, razredčilo, insekticid, osvežilec zraka, mazivo ali detergent.

- **Pokličite servis ali službo za uporabnike za čiščenje notranjosti enkrat letno**
  - Ohranjajte čisto notranjost proizvoda. Prah, ki se nabere v notranjosti čez nekaj časa lahko povzroči okvare ali požar.

Ostalo

- **Ne odstranjujte pokrova (ali hrbtne strani).**
  - to lahko povzroči električni šok ali požar,
  - prepustite servis pooblaščenim serviserjem

- **Če vaš monitor ne deluje pravilno – še zlasti če slišite čudne zvoke ali zavohate čuden vonj – ga takoj izklopite iz vtičnice in pokličite pooblaščenega zastopnika oziroma serviserja.**
  - To lahko povzroči električni šok ali požar.

- **Izdelek naj ne bo v prostorih, ki so izpostavljeni olju, dimu ali vlagi; ne namestite ga v vozilo.**
  - to lahko povzroči okvaro, električni šok ali požar,
  - ne uporabljajte monitor blizu vode ali na odprtem prostoru kjer bi bil

izpostavljen dežju ali snegu

- **Če vaš monitor pade ali se ohišje poškoduje, izklopite monitor in izvlecite kabel iz vtičnice. pokličitepooblaščeni servis .**
  - monitor se je lahko pokvaril in lahko povzroči električni šok ali požar,

---

- **Izvlecite vtikač iz vtičnice med neurjem ali grmenjem ali če monitor dalj časa ne uporabljate**
  - lahko pride do električnega šoka ali požara

- **Ne poskušajte premakniti monitorja tako, da vlečete samo žico ali signalni kabel.**
  - to lahko povzroči okvaro, električni šok ali požar kot posledico poškodovanega kabla.

- **Ne premikajte monitor levo ali desno tako, da vlečete samo za priključni ali signalni kabel**
  - to lahko povzroči okvaro, električni šok ali požar kot posledico poškodovanega kabla.

- **Ne pokrivajte odprtine na ohišju monitorja**
  - slaba ventilacija lahko povzroči okvaro ali požar.

- **Ne odlagajte težkih predmetov na monitor**
  - to lahko povzroči eksplozijo ali požar.
  - Če v monitor pride tuja snov, izklopite napajalni kabel in se obrnite na servisni center.

- **Izdelka ne približujte vnetljivim kemičnim sprejem ali vnetljivim snovem.**
  - to lahko povzroči eksplozijo ali požar.

- **Monitor naj ne bo blizu magnetnih predmetov**
  - le ti lahko povzročijo izgubo barve ali iskrivljeno sliko

- **V zračnik, vrata za slušalke ali AV vrata ne vstavljajte kovinskih predmetov, kot so paličice, žice in svedri oziroma vnetljivih predmetov, kot so papir in vžigalice.**
  - To lahko povzroči električni šok. Če v izdelek pridejo tuje snovi ali voda, ga takoj izklopite, napajalni konektor izključite iz stenske vtičnice in se obrnite na servisni center.

- **Če dalj časa gledate določen ekran lahko postane slika nejasna**
  - prestavite na način varčevanja energije ali aktivirajte ohranjevalec zaslona (screen saver), ko dalj čas ne uporabljate računalnika.

- **Prilagodite resolucijo in frekvenco nivojem, ki odgovarjajo modelu**
  - neodgovarjajoča resolucija povzroči neželeno kvaliteto slike.

    20 inčev (51 cm) - 1600 X 1200

- **Neprekinjeno gledanje v monitor s premajhne oddaljenosti lahko povzroči poškodovanje vida.**

- **Vsako uro naredite 5 minutni odmor, da si odpočijete oči.**.

- **Izdelka ne nameščajte na nestabilno in neravno površino ali mesto, ki je podvrženo tresljajem.**
  - Ob padcu izdelka na tla lahko pride do poškodovanja izdelka ali osebnih poškodb. Uporaba izdelka na mestih, ki so podvržena tresljajem, lahko skrajša življenjsko dobo izdelka ali povzroči požar.

- **Ko monitor premikate, ga izklopite in izvlecite napajalni kabel. Preverite ali so vsi kabli vključno z antenskim in kabli za druge naprave izklopljeni predno premikate monitor.**
  - to lahko povzroči okvari ali električni šok.

- **Izdelek postavite izven dosega otrok, saj bi ga lahko ti z opiranjem nanj lahko poškodovali.**
  - Padec izdelka lahko povzroči fizične poškodbe in celo smrt.

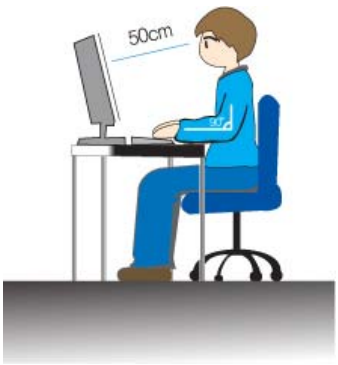
- **Ko izdelka dalj časa ne uporabljajte, naj bo ta izklopljen.**
  - V nasprotnem primeru lahko nabrana umazanija ali stanjšana zaščitna

plast povzročita oddajanje toplote, kar lahko privede do električnega udara ali požara.

- **Na izdelek ne položite otrokovih najljubših igrač oz. karkoli otrokom vabljivega.**
  - Otroci bodo morda na izdelek skušali splezati, da bi se dokopali igrače. Izdelek lahko pade, kar lahko povzroči poškodbo ali celo smrt.

- **Ko monitor dvigujete ali premikate, ga ne smete obrniti na glavo tako, da bi ga pri tem držali samo za stojalo.**
  - Izdelek lahko pade, pri čemer lahko pride do poškodb izdelka ali telesnih poškodb.

Pravilna drža pri uporabi monitorja



- Pri uporabi monitorja poskusite ostati v pravilni drži.
  - Držite se zravnano.
  - Med očmi in zaslonom monitorja naj bo 45-50 cm. Na zaslon glejte malce iznad njega in imejte monitor neposredno pred seboj.
  - Monitor nagnite navzgor za 10-20 stopinj. Prilagodite višino monitorja tako, da je njegov vrh malce pod ravnijo oči.
  - Prilagodite kot monitorja tako, da se od zaslona ne odbija svetloba.
  - Roke poskusite držati pravokotno na pazduhe. Roke imejte v isti višini kot hrbtno stran dlani.
  - Komolec naj ima pravokoten kot.
  - Kot kolen naj ima več kot 90 stopinj. Stopala imejte na tleh. Roke naj bodo na višini pod srcem.

Barva in videz izdelka se lahko razlikujeta, kar je odvisno od modela. Specifikacije izdelka lahko spremenimo brez predhodnega obvestila zaradi izboljšave njegovega delovanja.

Prosimo preverite ali se naslednje komponente nahajajo v kompletu z monitorjem.
Če katera komponenta manjka se obrnite na vašega dobavitelja.
Za nakup izbirnih elementov se obrnite na lokalnega prodajalca.

Pakiranje

Brez stojala

S stojalom
(Monitor in Premično stojalo)

Priročnik

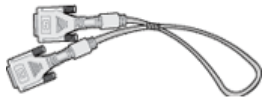
Kratka navodila za montažo

Garancijski list

Navodila za uporabnike
Pogonski sklop monitorja, Natural Color Expert programom, MagicRotation programom, ImageViewer programom

Kabel

Priključni kabel



DVI kabel

USB-kabel
(vrsta A-B)

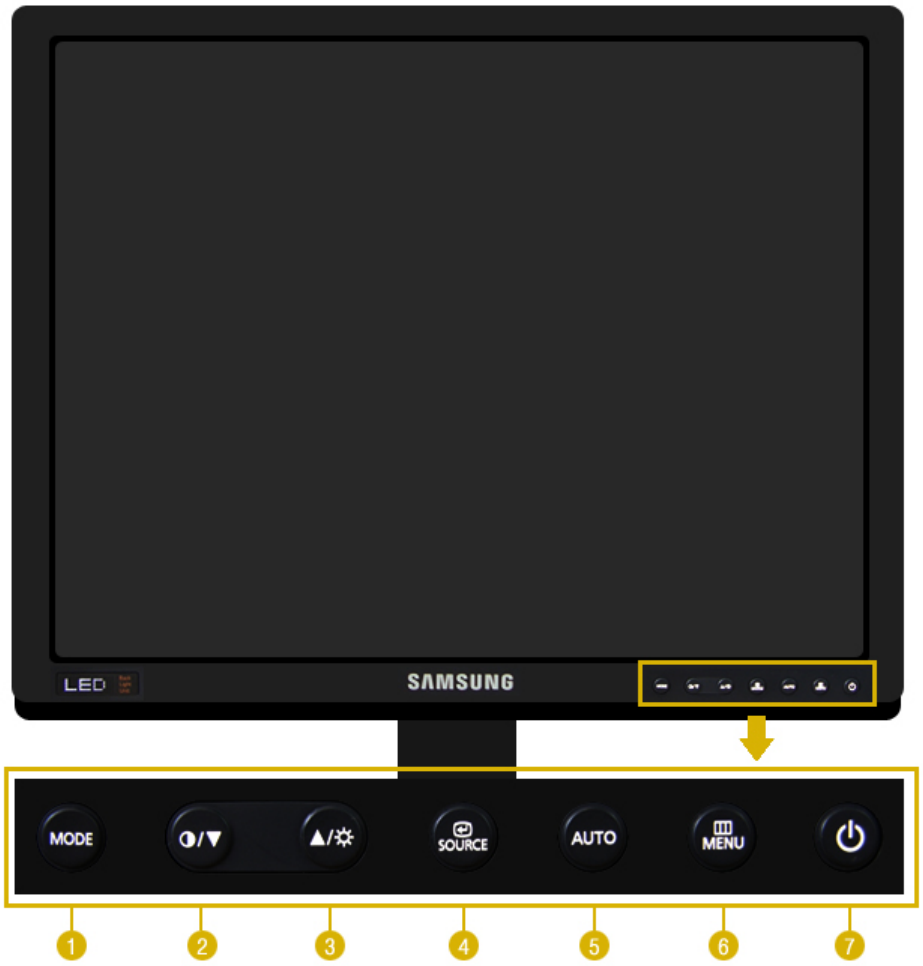
Ostalo

Kalibrator

Priklopna enota

Pokrov

Sprednja stran



1 **Gumb MODE (= Color Mode)**

S pritiskom tega gumba izberete Color Mode. Ee boste gumb pritiskali dlje easa, se bodo ponavljaje prikazali naeini nastavitve. S kontrolnimi gumbi na sprednji strani monitorja lahko enostavno vnesete razliene inofrmacije o barvi, ki se ujemajo z vašim okoljem.

1) Custom - čeprav so prednastavljene vrednosti pazljivo izbrane, se lahko zgodi, da vam ne odgovarjajo.

V takem primeru si nastavite želeno vrednost z Brightness (svetloba) in Contract (kontrast) gumbi.

2) sRGB - Prikaže inofrmacije o barvi sRGB na zaslonu.

3) AdobeRGB - Prikaže informacije o barvi Adobe RGB na zaslonu.

4) Emulation - S programom Natural Color Expert lahko spremenite sistemski profil ali predhodno ustvarjene inofrmacije o barvi in te prikažete na zaslonu.
Pozor: Informacije o nastavitvi Emulation, ki se prikažejo ob pritisku gumba Emulation na sprednji strani monitorja, se shranijo kot informacije o nastavitvi Emulation za Color Mode izdelka. Ko se informacije enkrat shranjene, bodo na monitorju prikazane vsakie, ko boste izbrali Emulation.

5) Calibration - Funkcija Calibration analizira značilnosti barv monitorja in omogoča, da informacije o barvi shranite kot profil icc. Ta monitorju sporoea, kateri barvni prostor naj uporablja in kako naj sprejema in predstavlja barve. Prikaže informacije o barvi po meri, pridobljene z uporabo programa Natural Color Expert in kalibratorja.
Pozor: Informacije o nastavitvi Calibration se prikažejo ob pritisku gumba Calibration na sprednji strain monitorja. Na monitorju je shranjen le en niz informacij o nastavitvi Calibration, npr. nazadnje shranjene informacije.

>>Kliknite tukaj, če želite videti animacijo.

Funkciji Contrast (Kontrast) in Brightness (Svetlost) lahko uporabljate samo v načinu Custom (Po meri).

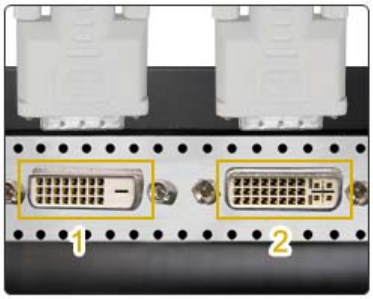
2	**Gumb kontrast [◑]**	Nastavite kontrast zaslona.
3	**Gumb svetlost [☼]**	Nastavite svetlost zaslona.
2, 3	**Gumb Prilagodi [▼/▲]**	omogočajo poudarjanje in namestitev postavk v izbirniku.
4	**Gumb enter [SOURCE] / Gumb SOURCE (Vir)**	Uporablja se za izbiro OSD izbirnika / S pritiskom 'SOURCE' tipke, video izbere signal, ko je OSD vključen. (Ko pritisnete gumb za izbiro vira signala, se pojavi sporoeilo v zgornjem levem kotu zaslona, ki prikazuje trenutno izbran vhodni signal -- Analog, Digital.)
5	**Gumb AUTO**	to tipko uporabljajte za avtomatsko nastavitev direktnega pristopa.
6	**Gumb MENU [MENU]**	Odpira OSD izbirnik. Uporablja se za izhod iz OSD izbirnika ali vračilo na predhodni izbirnik
7	**Gumb Napajanje [⏻] / Ndikator vključenosti**	S tem gumbom vklapljajte in izklapljate monitor. / Med normalnim delovanjem ta lučka sveti modro, ko monitor shrani nastavitve, pa enkrat utripne modro.

Poglejte funkcijo Power opisano v priročniku v zvezi s funkcijami varčevanja energije. Če želite varčevati z energijo, izklopite monitor, ko ga ne uporablajte ali će ga dalj časa ne boste uporabljali.

Zadnja stran

(Konfiguracija zadnje strani se lahko razlikuje od modela do modela)

1 DVI



Pomocou kábla DVI pripojte konektor **DVI** vášho monitora k počítaču.

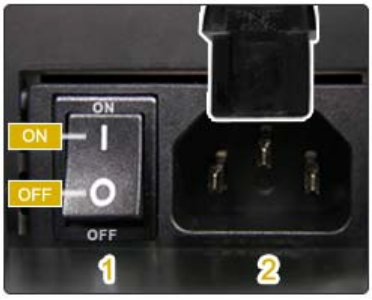
1. DVI-D (samo za digitalne signale): Priključek lahko sprejme samo digitalne signale. Zato ta priključek povežite samo s priključkom DVI na osebnem računalniku.

2. DVI-I (za digitalne in analogne signale) : Ta priključek lahko povežete s katerimkoli priključkom DVI in RGB na osebnem računalniku.

2 Stabilizator stojala

Za dvig ali spust monitorja odstranite fiksirni zatič na stojalu.

3 POWER



1. POWER S/W

: Vklop in izklop monitorja.

2. POWER

: Napajalni kabel monitorja vključite v vtičnico **POWER** na hrbtni strani monitorja.

4 Ključavnica Kensington

Ključavnica Kensington je naprava, ki se uporablja za fizično pritrditev sistema pri uporabi na javnem mestu. (Napravo za zaklep je treba kupiti posebej.)

Za dodatne informacije o uporabi naprave za zaklep se obrnite na prodajalca.

5 (USB-)priključek

UP (Odhodna USB-vrata): Povežite vrata **UP** monitorja in USB-vrata računalnika z USB-kablom.

DOWN (Dohodna USB-vrata.): Povežite vrata **DOWN** USB-monitorja in USB-naprave z USB-kablom.

- **Za uporabo DOWN (dohodna vrata) morate na osebni računalnik priklopiti UP (kabel za prenos podatkov).**
- **Za povezavo vrat UP monitorja in vrat USB računalnika uporabite monitorju priložen USB-kabel.**

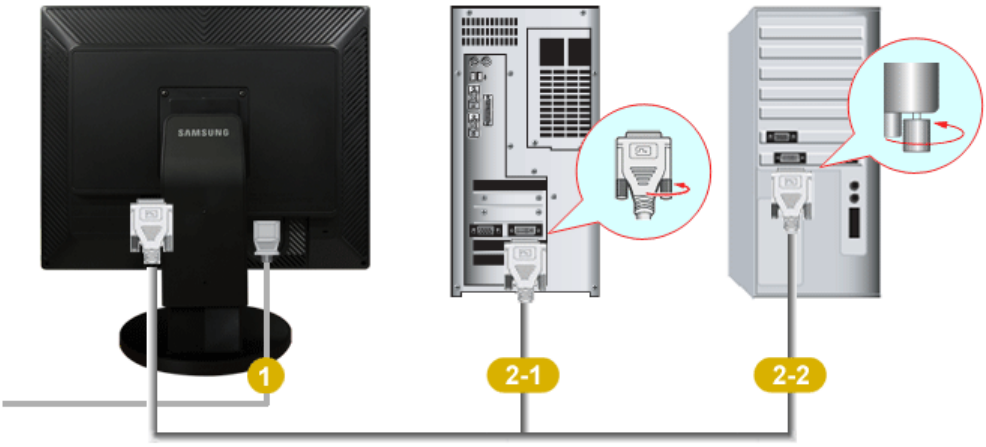
Poglejte Povezava monitorja za ostale detajle v zvezi z povezavo kablov.

Barva in videz izdelka se lahko razlikujeta, kar je odvisno od modela. Specifikacije izdelka lahko spremenimo brez predhodnega obvestila zaradi izboljšave njegovega delovanja.

Povezava monitorja

Povezava monitorja

Zadnja stran monitorja | Zadnja stran računalnika | McIntosh



1. Povežite mrežni kabel monitorja in mrežni priključek na zadnji strani monitorja.
   Priključni kabel vtaknite v najbližjo vtičnico.
2. Uporabite priključek, ki je primeren za računalnik.

   2-1 Uporabite DVI (digitalni) priključek na video kartici.
   DVI kabel priključite v DVI vrata na zadnji strani monitorja.

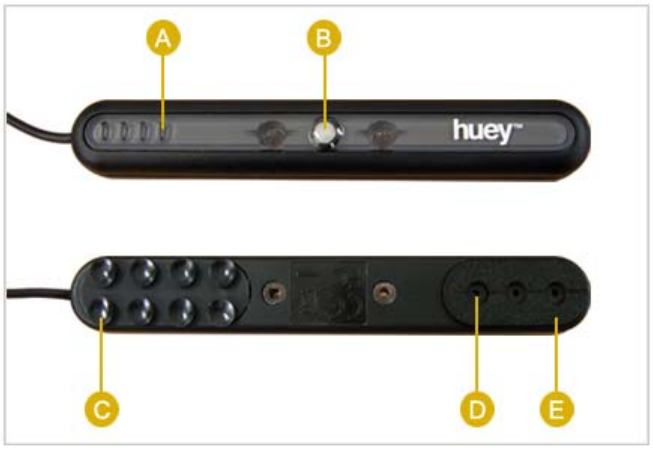
   [DVI-D] [DVI-I]

   2-2 Povezano z McIntosh
   Priključite monitor na McIntosh računalnik s DVI priključnim kablom.

Vključite računalnik in monitor. Če je na monitorju slika, je namestitev končana.

Uporaba kalibratorja

1) Kaj je kalibrator?
Kalibrator je USB-senzor, ki meri svetlobo iz okolja in optimira svetlost monitorja.
(Več informacij o uporabi kalibratorja si oglejte v pomoči za Natural Color Expert (Strokovnjak za naravne barve).)



A	LED-indikatorji	Vključi rdečo lučko ob priklopu izdelkov, kot je skener.
B	Senzor svetlobe	Meri svetlobo v iz okolja.
C	Lepljive ploščice	Omogoča trdno namestitev kalibratorja na monitor.
D	Senzor barve	Svetlost monitorja nastavi tako, da je skladna z dejanskimi barvami.
E	Zaščitna blazinica proti praskam	Ščiti monitor, ko je pritrjen nanj.

2) Priključitev kalibratorja

USB-kabel kalibratorja vključite v USB-vrata na desni strani monitorja.

3) Uporaba priklopne enote

1. Priklopna enota omogoča postavitev kalibratorja pod kotom, ki je podoben kotu monitorja.
2. Na spodnjem delu priklopne enote so utori in reže za namestitev USB-kabla. Če jih ne uporabljate, lahko sem pospravite tudi USB-vrata.

Spreminjanje stojala in nameščanje pokrovov

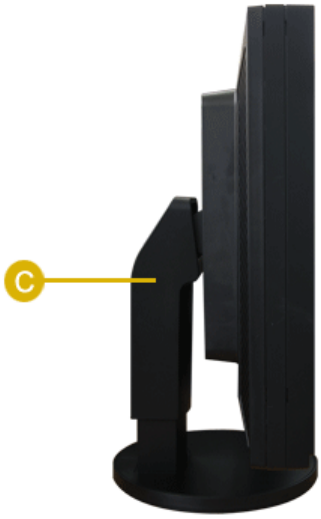
Premično stojalo

A Zatič stojala

Vrtljivo stojalo

Pomocou (B) môžete otočiť monitor doľava a doprava v uhle 330°, aby ste monitor nastavili po dĺžke. Guma pod stojanom má zabrániť v posunutí monitora.

- **Kot nagiba**



Pomocou (C) môžete nastaviť uhol sklonu dopredu a dozadu, aby ste dosiahli najpohodlnejší uhol pohľadu

---

- **Odstranjevanje spodnjega dela**

1. Izklopite monitor in izključite napajalni kabel.
2. Položite LCD monitor z zaslonom naprej na ravno površino in ga podložite z blazino, da zaščitite zaslon.
3. Odstranite dva vijaka (D) in nato odstranite stojalo z LCD-monitorja.

Postavitev podloge

S tem monitorjem uporabite 100 mm x 100 mm VESA odgovarjajočo prirobnico konzolnega nosilca.

A. Monitor

B.Prirobnica konzolnega nosilca (Na voljo loeeno)

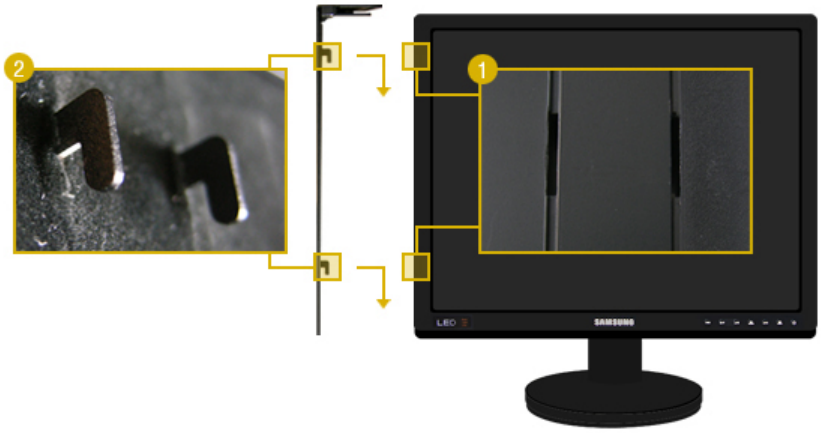
1. Izklopite monitor in izvlecite priključni kabel
2. Položite LCD Monitor z licem navzdol na ravno površino ter podložite z blazino ali kakšnim drugim mehkim materialom, da ga zaščitite
3. Odstranite dva vijaka in nato odstranite stojalo z LCD-monitorja.
4. Poravnajte prirobnico konzolnega nosilca z luknjami za pritrditev na zadnji strani ohišje ter jo privijte s štirimi vijaki, ki so dobavljeni skupaj s konzolnim nosilcem, zidnim nosilce ali drugimi nosilci.

Če želite monitor montirati na steno, kupite komplet za stensko montažo, ki vam omogoča montiranje monitorja vsaj 10 cm stran od stene.
Za več informacij se obrnite na najbližji Samsungov servisni center. Samsung Electronics

ne odgovarja za škodo, ki lahko nastane pri uporabi drugih podstavkov.
Uporabite stenski nosilec v skladu z mednarodnimi standardi.

Namestitev s pokrovom

1) Kaj je pokrov?
To je naprava, ki jo lahko namestite na vrh, desno ali levo od monitorja in ščiti pred bleščanjem sonca ter tako preprečuje popačenje barv. Po želji lahko spreminjate barve na celem zaslonu.



Pritrdilne dele (2) obeh pokrovov od zgoraj navzdol vstavite v utore (1) ob levem in desnem robu na hrbtni strani monitorja.

Zgornji del monitorja namestite v zgornje utore obeh pokrovov.

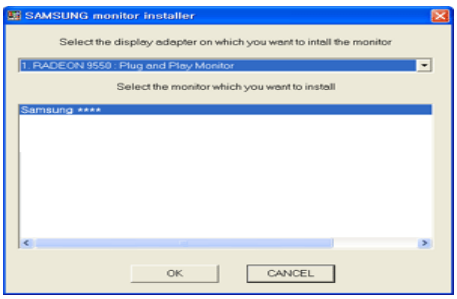
Namestitev vodilnega programa monitorja (avtomatska)

Ko operacijski sistem zahteva vodilni program za monitor, vstavite CD-ROM, ki je priložen monitorju. Namestitev vodilnega programa se malenkostno razlikuje od enega do drugega operacijskega sistema. Vsekakor sledite navodilom vašega operacijskega sistema.

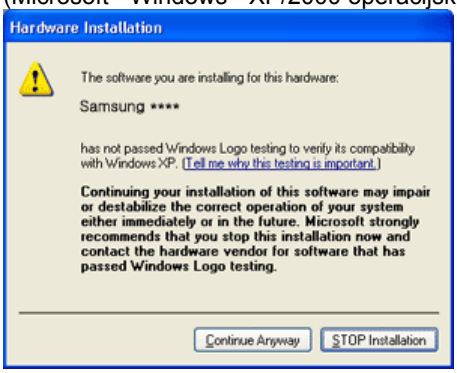
Pripravite prazen CD in prevzemite datoteko z vodilnim programom s spodaj navedenih

- internetnih strani : http://www.samsung.com/ (za cel svet)
  http://www.samsung.com/monitor (ZDA)
  http://www.sec.co.kr/monitor (Koreja)
  http://www.samsungmonitor.com.cn/ (Kitajska)

1. Vstavite CD v CD-ROM
2. Pritisnite **"Windows"**.
3. S popisa monitorjev izberite želeni model monitorja in pritisnite **"OK"** (v redu).


SAMSUNG monitor installer
Select the display adapter on which you want to intall the monitor
1. RADEON 9550 : Plug and Play Monitor
Select the monitor which you want to install
Samsung ****
OK
CANCEL

4. Če vidite naslednje okno s sporočilom, kliknite gumb **"Continue Anyway" (Vseeno nadaljuj)**. Nato kliknite gumb **"OK"**.
   (Microsoft® Windows® XP/2000 operacijski sistem)


Hardware Installation
The software you are installing for this hardware:
Samsung ****
has not passed Windows Logo testing to verify its compatibility with Windows XP. (Tell me why this testing is important.)
Continuing your installation of this software may impair or destabilize the correct operation of your system either immediately or in the future. Microsoft strongly recommends that you stop this installation now and contact the hardware vendor for software that has passed Windows Logo testing.
Continue Anyway
STOP Installation

Ta gonilnik ima overjeni MS logotip in namestitev ne bo poškodovala operacijskega sistema. Nahaja se na domači internetni strani http://www.samsung.com/.

5. Namestitev vodilnega programa monitorja je zaključena.

Namestitev vodilnega programa monitorja (ročna)

Windows XP | Windows 2000 |Windows Me |Windows NT | Linux

Ko operacijski sistem zahteva vodilni program za monitor, vstavite CD-ROM, ki je priložen monitorju. Namestitev gonilnikov se malenkostno razlikuje od enega do drugega operacijskega sistema. Vsekakor sledite navodilom vašega operacijskega sistema.

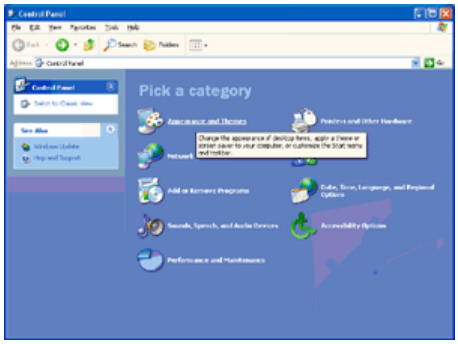
Pripravite prazen CD in prevzemite datoteko z vodilnim programom s spodaj navedenih

- internetnih strani: http://www.samsung.com/ (za cel svet)
  http://www.samsung.com/monitor (ZDA)
  http://www.sec.co.kr/monitor (Koreja)
  http://www.samsungmonitor.com.cn/ (Kitajska)

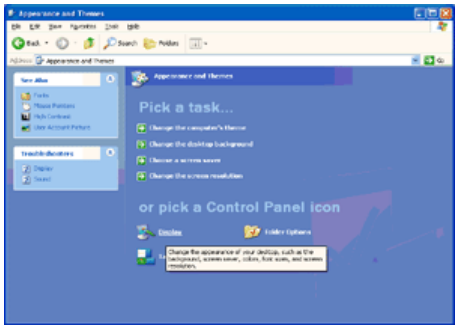
Microsoft® Windows® XP operacijski sistem

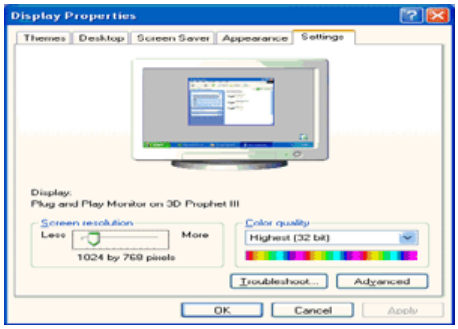
1. Vstavite CD v CD-ROM
2. Pritisnite "**Start**" —> "**Control Panel**" nato kliknite na ikono "**Appearance and**

Themes" (Prikaz in teme)

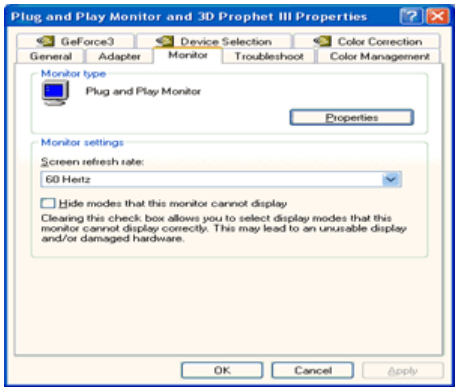


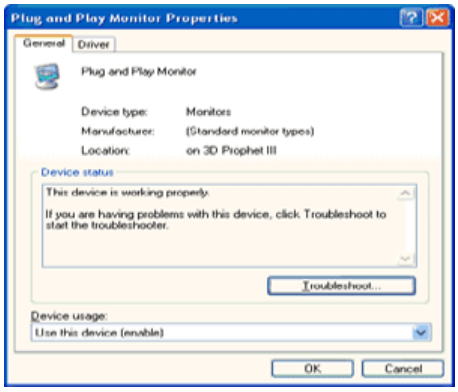
3. Kliknite ikono "**Display**" (prikaz) in nato izberite predlogo "**Settings**" (postavke) za njo pa "**Advanced..**" (napredni).



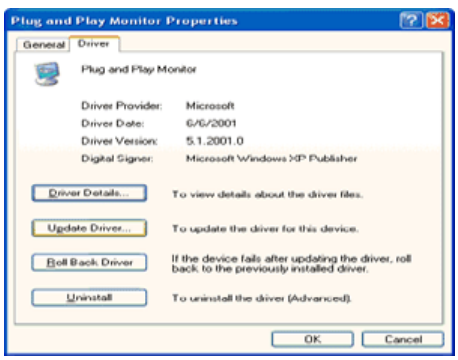


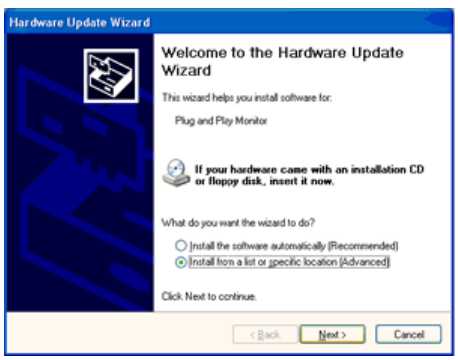
4. Pritisnite gumb "**Properties**" (lastnosti) na predlogi "**Monitor**" ter izberite "**Driver**" (gonilnik).



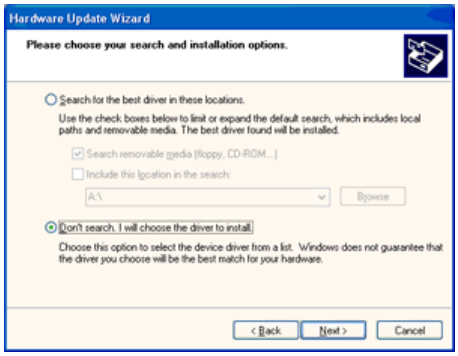


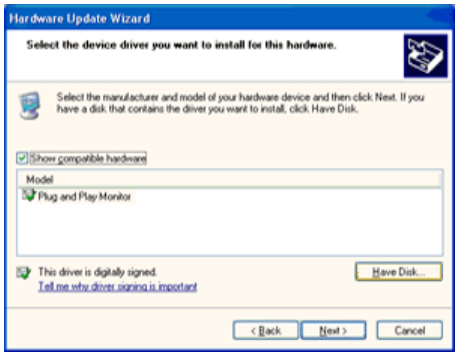
5. Pritisnite "**Update Driver..**" (ažurirati gonilnik) in izberite "**Install from a list or..**" (inštalirati s popisa ali..) nato kliknite gumb "**Next**" (naprej).



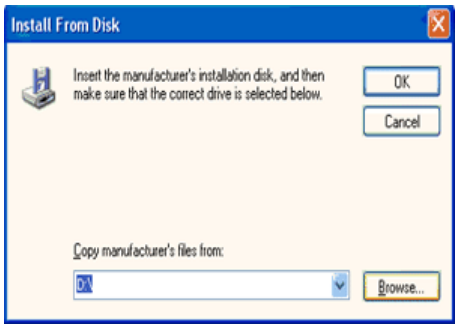

Hardware Update Wizard
Welcome to the Hardware Update Wizard
This wizard helps you install software for:
Plug and Play Monitor
If your hardware came with an installation CD or floppy disk, insert it now.
What do you want the wizard to do?
Install the software automatically (Recommended)
Install from a list or specific location (Advanced)
Click Next to continue.
< Back
Next >
Cancel

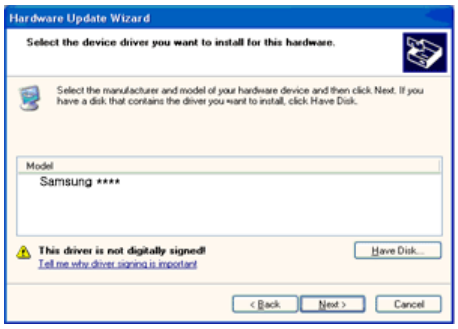
6. Izberite "**Don't search ,I will..**" (Neišči, jaz bom..), nato kliknite "**Next**" (naprej) in na koncu še "**Have disk**" (imam CD).


Hardware Update Wizard
Please choose your search and installation options.
Search for the best driver in these locations.
Use the check boxes below to limit or expand the default search, which includes local paths and removable media. The best driver found will be installed.
Search removable media (floppy, CD-ROM...)
Include this location in the search:
A:\
Browse
Don't search. I will choose the driver to install.
Choose this option to select the device driver from a list. Windows does not guarantee that the driver you choose will be the best match for your hardware.
< Back
Next >
Cancel

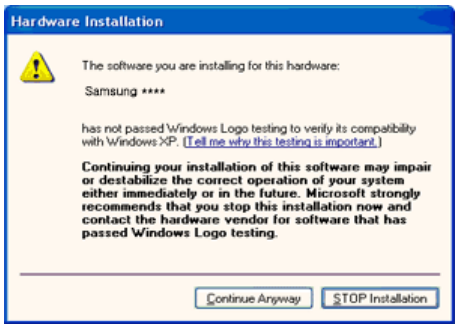

Hardware Update Wizard
Select the device driver you want to install for this hardware.
Select the manufacturer and model of your hardware device and then click Next. If you have a disk that contains the driver you want to install, click Have Disk.
Show compatible hardware
Model
Plug and Play Monitor
This driver is digitally signed.
Tell me why driver signing is important
Have Disk...
< Back
Next >
Cancel

7. Kliknite gumb "**Browse**" (pregledati) in izberite A:(D\WDriver) ter model monitorja na spisku modelov . kliknite "**Next**" (naprej).



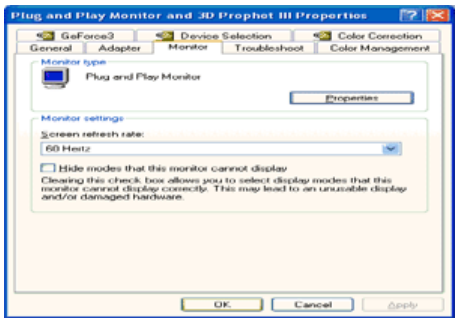

Hardware Update Wizard
Select the device driver you want to install for this hardware.
Select the manufacturer and model of your hardware device and then click Next. If you have a disk that contains the driver you want to install, click Have Disk.
Model
Samsung ****
This driver is not digitally signed!
Tell me why driver signing is important
Have Disk...
< Back
Next >
Cancel

8. Če vidite naslednje okno s sporočilom, kliknite gumb **"Continue Anyway" (Vseeno nadaljuj)**. Nato kliknite gumb **"OK"**.


Hardware Installation
The software you are installing for this hardware:
Samsung ****
has not passed Windows Logo testing to verify its compatibility with Windows XP. (Tell me why this testing is important.)
Continuing your installation of this software may impair or destabilize the correct operation of your system either immediately or in the future. Microsoft strongly recommends that you stop this installation now and contact the hardware vendor for software that has passed Windows Logo testing.
Continue Anyway
STOP Installation

Ta gonilnik ima overjeni MS logotip in namestitev ne bo poškodovala operacijskega sistema. Nahaja se na domači internetni strani :
http://www.samsung.com/

9. Kliknite gumb "**Close**" (zapreti) in nato klikajte gumb "**OK**" (u redu).



10. S tem je namestitev zaključena.

Microsoft® Windows® 2000 operacijski sistem

Če se na monitorju prikaže sporočilo "Digital Signature Not Found" (ni najden digitalen podpis), postopajte po naslednjih navodilih.

1. Izberite gumb "**OK**" (v redu) na oknu "**Insert disk**" (vstavi CD)
2. Kliknite "**Browse**" (Pregledati) na oknu "**File Needed**" (potrebna je datoteka)
3. Kliknite A:(D:\Driver) in nato "Open" (odpreti) ter na koncu "**OK**" (v redu)

Namestitev

1. Pritisnite "**Start**" , "**Setting**" (namestitve), "**Control Panel**".
2. Z dvoklikom pritisnite na ikono "**Display**" (prikaz)
3. Izberite predlogo "**Settings**" (namestitve) in pritisnite "**Advanced..**" (napredni).
4. Izberite "**Monitor**".
   Primer1:Če gumb "Properties" (lastnosti) ni aktiven to pomeni, da je monitor pravilno konfiguriran. Prosimo prekinite namestitev.
   Primer2:Če je gumb "Properties" (lastnosti) aktiven, kliknite gumb "Properties" (lastnosti) in nadaljujte z naslednjimi koraki.
5. Pritisnite "**Driver**" (gonilnik) in nato kliknite "**Update Driver..**" (ažurirati gonilnik) ter nato kliknite gumb "Next" (naprej)
6. Izberite "**Display a list of the known drivers for this device so that I can choose a specific driver**" (prikazati spisek znanih gonilnikov za to napravo tako, da lahko izberem odgovarjajoči gonilnik). Za tem kliknite "**Next**" (narej) in nato "**Have disk**" (Imam disketo/CD).
7. Kliknite "**Browse**" (pregledati) ter izberite A:(D:\Driver).
8. Pritinite gumb "**Open**" (odpreti) in nato "**OK**" (v redu)
9. Izberite model vašega monitorja in pritisnite gumb "**Next**" (naprej) ter nato spet "**Next**" (naprej)
10. Kliknite gumb "**Finish**" (končati) in nato gumb "**Close**" (zapreti).

    Če se prikaže okno s sporočilom "**Digitalnega podpisa ni bilo mogoče najti**", kliknite gumb "**Da**". Kliknite gumb "**Dokončaj**" in nato gumb "**Zapri**".

Microsoft® Windows® Millennium operacijski sistem

1. Kliknite "**Start**" , "**Nastavitev**" , "**Nadzorna plošča**".
2. Dvokliknite ikono **"Zaslon"**.
3. Izberite zavihek **"Nastavitve"** in kliknite gumb **"Dodatne lastnosti"**.
4. Izberite zavihek **"Monitor"**.
5. Kliknite gumb **"Spremeni"** v področju **"Vrsta monitorja"**.
6. Izberite **"Navedite mesto gonilnika"**.
7. Izberite **"Izbrati gonilnik s seznama vseh gonilnikov, zbranih na določenem mestu ..."** in kliknite gumb **"Naprej"**.
8. Kliknite gumb **"Imam disketo"**.
9. Določite A:\(D:\gonilnik) in kliknite gumb **"V redu"**.
10. Izberite **"Prikaz vseh naprav"** in izberite monitor, ki ustreza tistemu, ki ste ga priključili na računalnik, in kliknite **"V redu"**.
11. Nadaljujte z izbiranjem gumba **"Zapri"** in gumba **"V redu"**, dokler ne zaprete pogovornega okna Lastnosti zaslona.
    (You can get some other screen for warning message or others, then click the appreciate option for your monitor.)

Microsoft® Windows® NT operacijski sistem

1. Kliknite **Start**, **Settings(namestitve)**, **Control Panel**, in nato z dvoklikom ikono **Display** (prikaz)

2. V oknu Display Registration Inforamtion (informacije o registraciji prikaza), pritisnite predlogo Settings (namestitve) in nato pritisnite **All Display Modes**(vsi načini prikaza).
3. Izberite želeni način (ločljivost, število barv in vertikalna frekvenca) ter kliknite **OK**(v redu).
4. Kliknite gumb **Apply (Uporabi)**, če po kliku na **Test (Testiraj)** zaslon deluje normalno. Če zaslon ne deluje dobro, uporabite drug način (način z nižjo ločljivostjo, manj barv ali nižjo frekvenco).

Če ne najdete načina pod **All Display Modes**(vsi načini prikaza), izberite ločljivost in vertikalno frekvenco z predprogramirani načini prikaza v navodilih za uporabnike.

Linux operacijski sistem

Za X-Window potrebujete sistemsko datoteko X86Config.

1. Pritisnite Enter na prvem in drugem prikazu potem, ko ste končali datoteko X86Config.
2. Tretji prikaz je namestitev miške.
3. Namestite računalniško miško.
4. Naslednji prikaz je izbor tipkovnice.
5. Namestite računalniško tipkovnico.
6. Naslednji prikaz je za namestitev monitorja.
7. Prvo namestite horizontalno frekvenco monitorja (lahko jo direktno vnesete)
8. Namestite vertikalno frekvenco monitorja (lahko jo vnesete direktno)
9. Vnesite naziv modela vašega monitorja. Ti podatki ne bodo vplivali na stvarno izvršitev X-Window datoteke.
10. Končali ste z namestitvijo monitorja.
    Končajte še X-Window potem, ko ste namestili še ostali potreben hardware.

1. [▼/▲]Uskladi postavke v izbirniku
2. [SOURCE]Aktivirajte označeno postavko v izbirniku.
3. [**AUTO**]Pritisnite ta gumb za samodejno nastavitev na dohodni signal PC. Vrednosti fino, grobo in položaj so naravnane samodejno.
4. [MENU]Uporabite ta gumb za odpiranje zaslonskega menija in za izhod iz okna menija ali zapiranje menija prilagoditve zaslona.

AUTO

izbirnik	Opis
AUTO	Ob pritisku gumba 'AUTO' se pojavi zaslon za samodejno nastavitev, kot je prikazano na animiranem prikazu na sredini. Samodejna nastavitev omogoča samodejno prilagajanje zaslona vhodnemu analognemu signalu. Vrednosti fino, grobo in položaj so naravnane samodejno. (Na voljo samo v analognem načinu) Za avtomatsko izostritev uporabite funkcijo AUTO, medtem ko je vključen AUTO PATTERN. • Če samodejna nastavitev ne deluje ustrezno, ponovno pritisnite gumb Auto, da bolj natančno prilagodite sliko. • Če spremenite ločljivost na nadzorni plošči, se funkcija Auto izvede samodejno.

Zaklepanje in odklepanje prikaza na zaslonu

- Gumb AUTO

- Gumb MENU

izbirnik	Opis
Zaklepanje in odklepanje prikaza na zaslonu	To je funkcija za zaklepanje prikaza na zaslonu, s čimer se ohranijo trenutne nastavitve, ki jih drugi ne morejo spremeniti. **Zaklepanje** : Več kot pet (5) sekund držite gumb MENU, da vključite funkcijo za zaklepanje nastavitve prikaza na zaslonu. **Odklepanje** : Več kot pet (5) sekund držite gumb MENU, da izključite funkcijo za zaklepanje nastavitve prikaza na zaslonu. S funkcijo za zaklep nastavitve na zaslonu lahko regulirate tudi svetlost in kontrast monitorja.

Contrast

izbirnik		Opis
	Contrast	Ko prikaz na zaslonu ni viden, pritisnite gumb za nastavitev Contrast.

Brightness

izbirnik		Opis
	Brightness	Ko prikaz na zaslonu ni viden, pritisnite gumb za nastavitev Brightness.

SOURCE

izbirnik	Opis
SOURCE	izbira video signal, medtem ko je OSD izključen

Picture	Brightness	Contrast			
Color	Color Tone	Color Control	Gamma		
Image	Coarse	Fine	Sharpness	H-Position	V-Position
OSD	Language	H-Position	V-Position	Transparency	Display Time
Setup	Auto Source	Image Reset	Color Reset	Indicator	
Information					

Picture

izbirnik	Opis	Začetek dela/Stop
Brightness	Uporabite lahko menije na zaslonu, da prilagodite svetlost lastnim željam. **Direktne kontrolne značilnosti** : Ko OSD ni na zaslonu, pritisnite tipko [☼] za nastavitev jakosti svetlobe [MENU → ↵ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	
Contrast	Uporabite lahko menije na zaslonu, da prilagodite kontrast lastnim željam. [MENU → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	

UP

Color

izbirnik	Opis	Začetek dela/Stop
Color Tone	Barvne tone prilagodi željam uporabnika. - Warm5~Warm1, Off, Cool1~Cool6 [MENU → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	
Color Control	Sledite tem korakom, da bi osebno priredili ravnotežje R, G in B barv [MENU → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	
Gamma	Prilagoditev Gama spreminja svetilnost barv z vmesno svetilnostjo. (-0.6 ~ +0.6) [MENU → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	

UP

Image

izbirnik	Opis	Začetek dela/Stop
Coarse	Odstranitev šumov, kot so navpične črte. Nastavitev grobega lahko premakne območje slike na zaslonu. Z uporabo menija za nadzor vodoravnega položaja lahko sliko ponovno namestite na sredino. (Na voljo samo v analognem načinu) [MENU → ▲, ▼ → ↵ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	
Fine	Odstrani motnje vodoravnih črt. Če motnje ostanejo tudi po namestitvi preko izbirnika Fine, ponovite nastavitve potem, ko ste spremenili frekvenco. (Na voljo samo v analognem načinu) [MENU → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	
Sharpness	Sledite tem navodilom za spremembo jasnosti slike. [MENU → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	
H-Position	Sledite tem navodilom za spremembo horizontalne pozicije prikaza na monitorju. (Na voljo samo v analognem načinu) [MENU → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	
V-Position	Sledite navodilom za spremembo vertikalne pozicije prikaza na monitorju. (Na voljo samo v analognem načinu) [MENU → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	

UP

OSD

izbirnik	Opis	Začetek dela/Stop
Language	Izberete lahko enega izmed 9 jezikov. • English, Deutsch, Español, Français, Italiano, Svenska, Русский , Português , Türkçe **Opomba**:Izbran jezik vpliva samo na jezik OSD-ja, nima vpliva na program računalnika. [MENU → ▲, ▼ → ↵ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	
H-Position	Lahko spremenite horizontalno pozicijo, ko se OSD menu pojavi na monitorju [MENU → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	
V-Position	Lahko spremenite vertikalno pozicijo, ko se OSD menu pojavi na monitorju. [MENU → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	
Transparency	Menjuje prozornost ozadja OSD-ja. [MENU → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	
Display Time	Izbirnik (menu) se bo avtomatsko izključil, če nekaj časa ne boste spreminjali nastavitev. Lahko določite čas čakanja predno se izbirnik izklopi. [MENU → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	

UP

Setup

izbirnik	Opis	Začetek dela/Stop
Auto Source	Izberite **Auto Source** (avtomatska izbira izvora),ko želite, avtomatsko izbiro izvora signala [MENU → ▲, ▼ → ↵ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	
Image Reset	Zamenjava tovarniško prednastavljenih parametrov slike [MENU → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	
Color Reset	Zamenjava tovarniško prednastavljenih parametrov barve [MENU → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	
Indicator	Nastavi vse LED-indikatorje na On oziroma Off. Če se vam zdi, da svetloba LED-indikatorjev vpliva na svetlost LCD-zaslona, jih lahko izklopite tako, da nastavite Indicator na Off. Pri ponovni nastavitvi na On bodo LED-indikatorji delovali v skladu s spremembami stanja monitorja. [MENU → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	

UP

Information

izbirnik	Opis
Information	Prikazuje izvor videa, način prikaza na OSD zaslonu. [MENU → ▲, ▼ → MENU]

MagicRotation Pomoč

Pregled

Kaj je MagicRotation?

V preteklosti so računalniški zasloni omogočali uporabnikom ogled vsebine samo v ležečem načinu.
V današnji dobi informacijske tehnologije mora vse več uporabnikov v vsakdanjem življenju prebirati dokumente, spletne strani, e-pošto itd. Ogled tovrstn e vsebine je optimalen v pokončnem načinu, kjer je na zaslonu omogočen prikaz celotne vsebine. Na ta način se občutno poveča storilnost uporabnikov, saj so zaradi zmožnosti preklopa med ležečim in pokončnim načinom bolj prilagodljivi.

Programska oprema MagicRotation proizvajalca Samsung Electronics, Inc. uporabnikom omogoča sukanje prikaza (usmerjenost 0, 90, 180, 270), kar prispeva k optimalni uporabi računalniškega zaslona, izboljša gledanje in poveča storilnost.

Osnovno delovanje

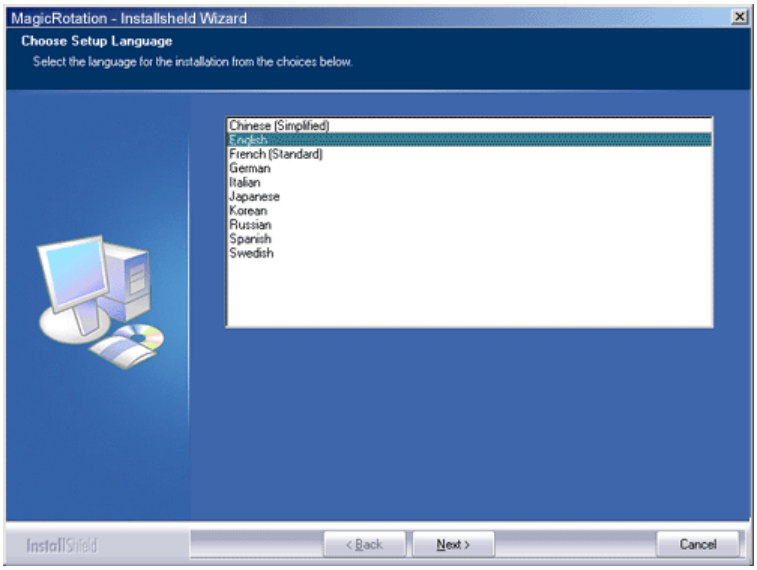
MagicRotation podpira sisteme Windows™ 98 SE, Me, 2000, XP Home, NT 4.0 in XP Professional.

* Windows™ je registrirana blagovna znamka družbe Microsoft Corporation, Inc.

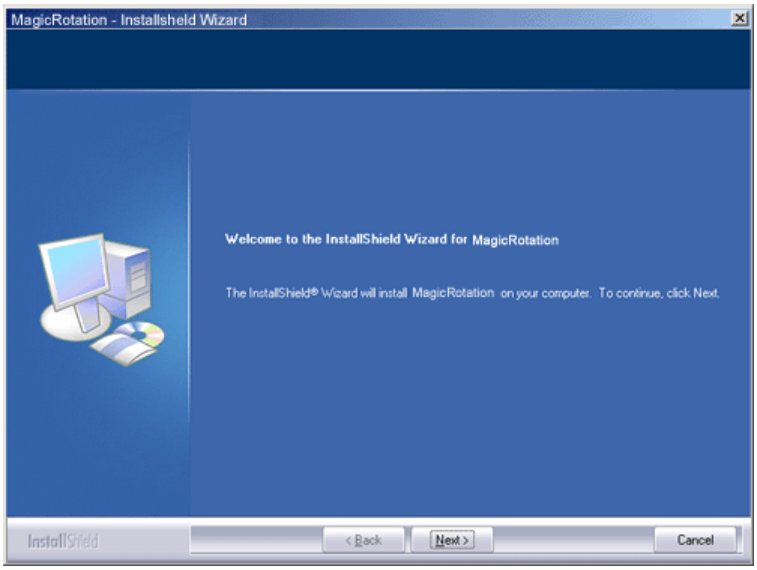
Specifikacije lahko spremenimo brez obvestila.
MagicRotation je blagovna znamka družbe SAMSUNG ELECTRONICS CO., Ltd.
Vse druge blagovne znamke, omenjene v tem dokumentu, so lahko registrirane blagovne znamke svojih lastnikov.

Namestitev

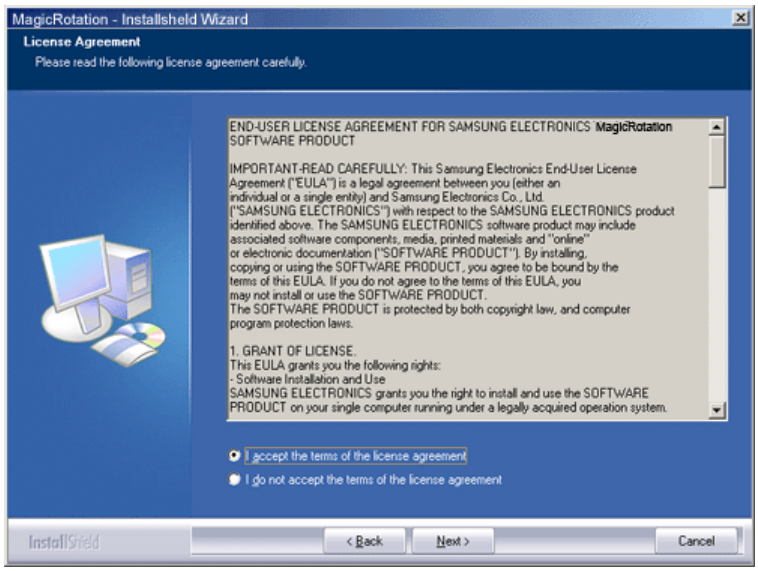
1. V CD-ROM pogon vstavite namestitveni CD.
2. Kliknite namestitveno datoteko MagicRotation.
3. Izberite jezik za namestitev in kliknite "Next" (Naprej).



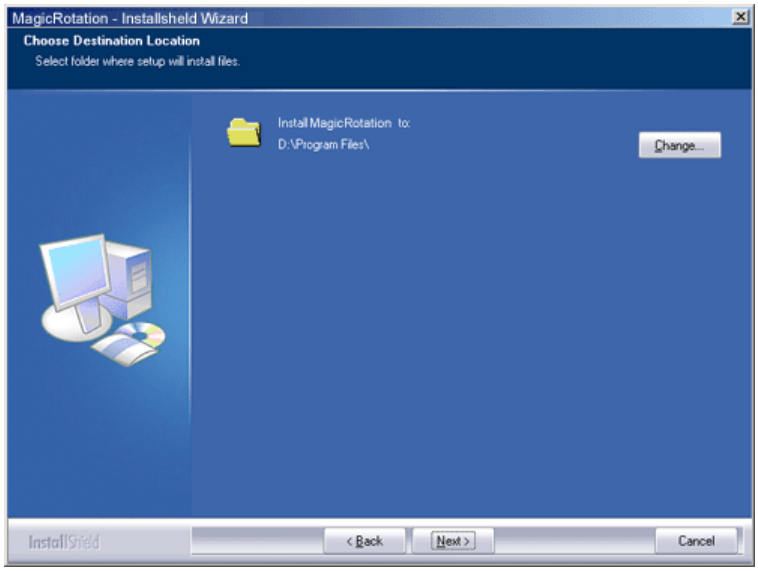
4. Ko se pojavi okno InstallationShield Wizard, kliknite "Next" (Naprej).


MagicRotation - Installshield Wizard
Welcome to the InstallShield Wizard for MagicRotation
The InstallShield® Wizard will install MagicRotation on your computer. To continue, click Next.
InstallShield
< Back
Next >
Cancel

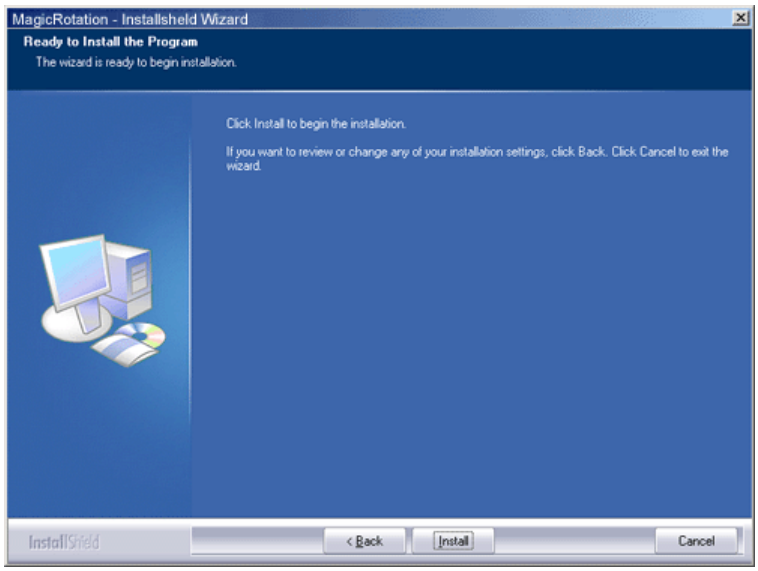
5. Izberite "I agree to the terms of the license agreement" (Strinjam se s pogoji licenčne pogodbe), da sprejmete pogoje uporabe.


MagicRotation - Installshield Wizard
License Agreement
Please read the following license agreement carefully.
END-USER LICENSE AGREEMENT FOR SAMSUNG ELECTRONICS MagicRotation SOFTWARE PRODUCT
IMPORTANT-READ CAREFULLY: This Samsung Electronics End-User License Agreement ("EULA") is a legal agreement between you (either an individual or a single entity) and Samsung Electronics Co., Ltd. ("SAMSUNG ELECTRONICS") with respect to the SAMSUNG ELECTRONICS product identified above. The SAMSUNG ELECTRONICS software product may include associated software components, media, printed materials and "online" or electronic documentation ("SOFTWARE PRODUCT"). By installing, copying or using the SOFTWARE PRODUCT, you agree to be bound by the terms of this EULA. If you do not agree to the terms of this EULA, you may not install or use the SOFTWARE PRODUCT. The SOFTWARE PRODUCT is protected by both copyright law, and computer program protection laws.
1. GRANT OF LICENSE.
This EULA grants you the following rights:
- Software Installation and Use
SAMSUNG ELECTRONICS grants you the right to install and use the SOFTWARE PRODUCT on your single computer running under a legally acquired operation system.
I accept the terms of the license agreement
I do not accept the terms of the license agreement
InstallShield
< Back
Next >
Cancel

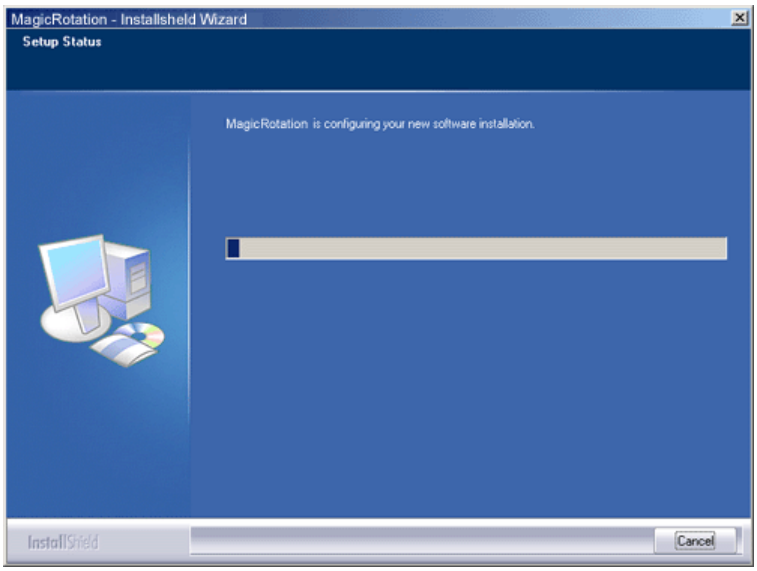
6. Izberite mapo za namestitev programa MagicRotation.



7. Kliknite "Install" (Namesti).

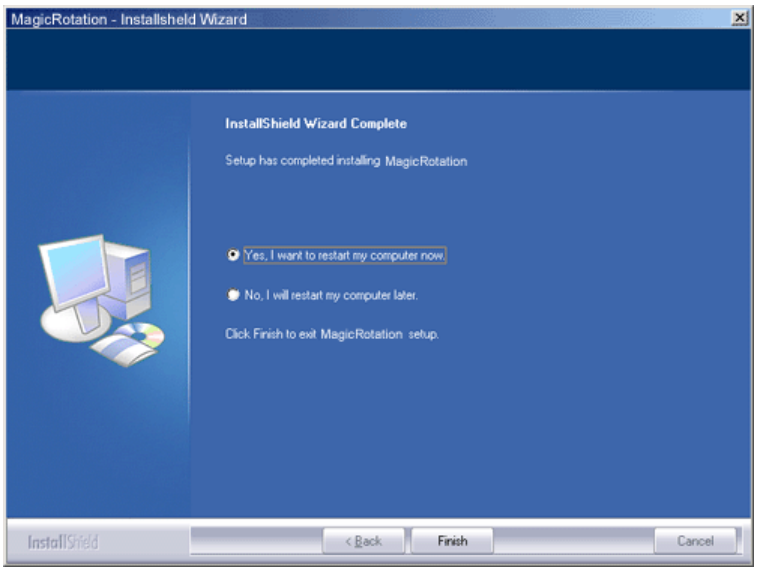

MagicRotation - Installshield Wizard
Ready to Install the Program
The wizard is ready to begin installation.
Click Install to begin the installation.
If you want to review or change any of your installation settings, click Back. Click Cancel to exit the wizard.
InstallShield
< Back
Install
Cancel

8. Prikaže se okno "Installationation Status" (Status namestitve).



9. Click "Finish" (Končaj).

   Za pravilno delovanje programa MagicRotation morate ponovno zagnati sistem.



10. Po končani namestitvi se na namizju pojavi ikona izvršenega programa MagicRotation.

Težave pri namestitvi

Na namestitev programa MagicRotation lahko vplivajo številni dejavniki, npr. grafična kartica, matična plošča in omrežno okolje.
Če med namestitvijo naletite na težave, si oglejte "Odpravljanje težav" .

Omejitve

1. Za pravilno delovanje programa MagicRotation mora biti nameščen ustrezen gonilnik za grafično kartico.
   Nameščena mora biti najnovejša različica gonilnika, ki je na voljo pri dobavitelju.

2. Če določene aplikacije, npr. Windows Media Player, Real Player itd., ne prikazujejo pravilno filmskih

datotek v usmerjenostih 90, 180 in 270, naredite naslednje:
    - Zaprite aplikacijo.
    - Izberite usmerjenost pogleda (90, 180, 270) za aplikacijo.
    - Ponovno zaženite aplikacijo.

   V večini primerov je s tem težava odpravljena.

3. Uporabniške aplikacije, ki uporabljajo OpenGL in DirectDraw (3D risanje), ne delujejo skladno z izbranim načinom usmerjenosti (90, 180, 270),
   npr. 3D igre

4. Aplikacije, ki temeljijo na sistemu DOS, v celozaslonskem načinu ne bodo delovale skladno z izbranim načinom usmerjenosti (90, 180, 270).

5. Sistemi Windows™ 98, ME, NT 4.0 ne podpirajo dvojnega načina.

6. MagicRotation ne zagotavlja podpore za 24 bitov na slikovno piko (bitna globina/barvna kakovost).

7. Priporočamo, da pred zamenjavo grafične kartice odstranite programsko opremo MagicRotation.

Sistemske zahteve

OS

- Windows™ 98 SE
- Windows™ Me
- Windows™ NT 4.0
- Windows™ 2000
- Windows™ XP Home Edition
- Windows™ XP Professional

Strojna oprema

- 128 MB pomnilnika ali več (priporočeno)
- Vsaj 25 MB prostora na trdem disku

Servisni paketi

- Priporočamo, da namestite najnovejši servisni paket.
- Za Windows™ NT 4.0 priporočamo namestitev brskalnika Internet Explorer 5.0 (ali novejše različice) s komponento Active Desktop.

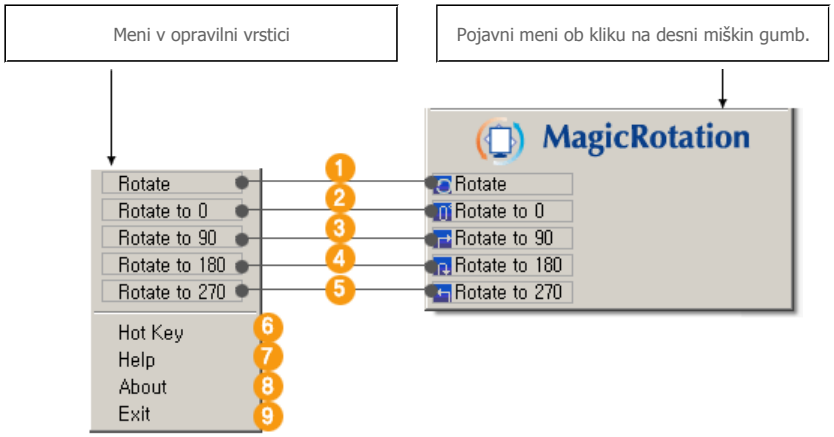
* Za dodatne informacije obiščite spletno stran MagicRotation.

* Windows™ je registrirana blagovna znamka družbe Microsoft Corporation, Inc.

Specifikacije lahko spremenimo brez obvestila.
MagicRotation je blagovna znamka družbe SAMSUNG ELECTRONICS CO., Ltd.
Vse druge blagovne znamke, omenjene v tem dokumentu, so lahko registrirane blagovne znamke svojih lastnikov.

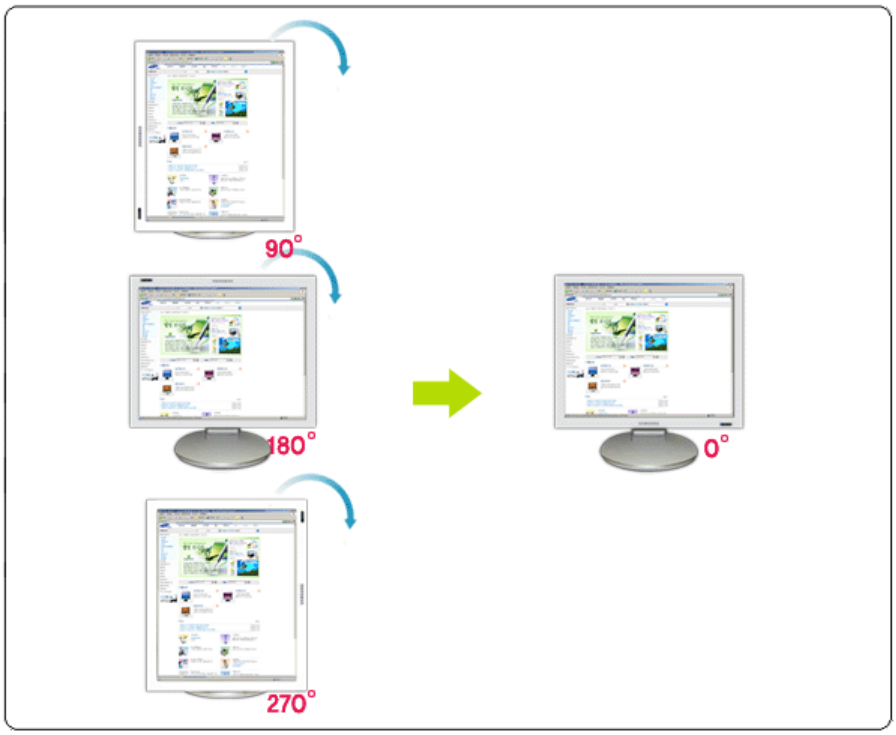
MagicRotation Pomoč

Vmesnik

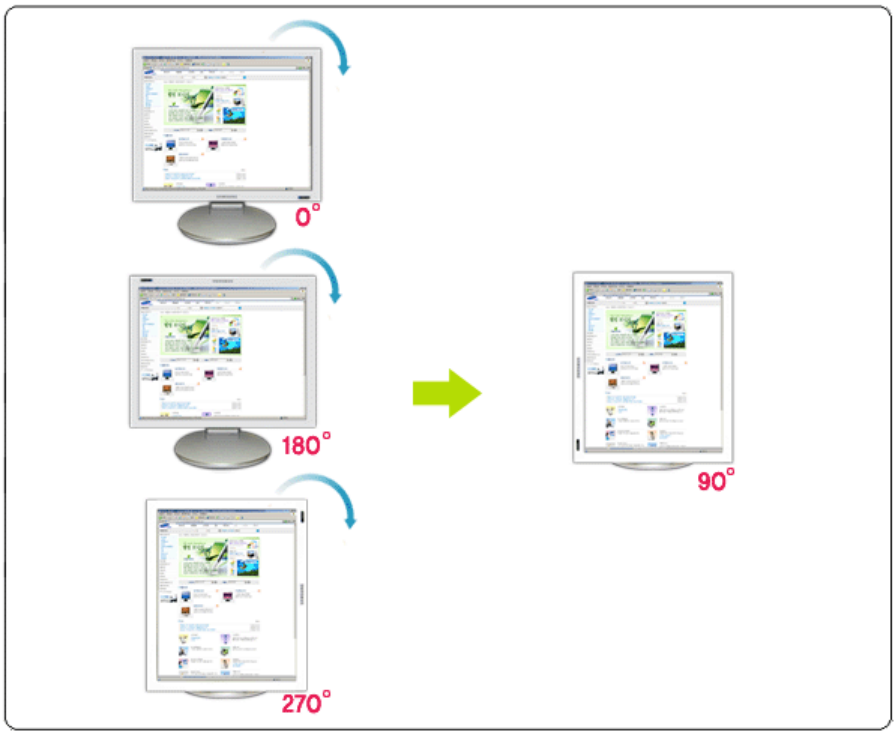


1 **Rotate (Zasuk)**: Prikaz se zasuče za 90 stopinj

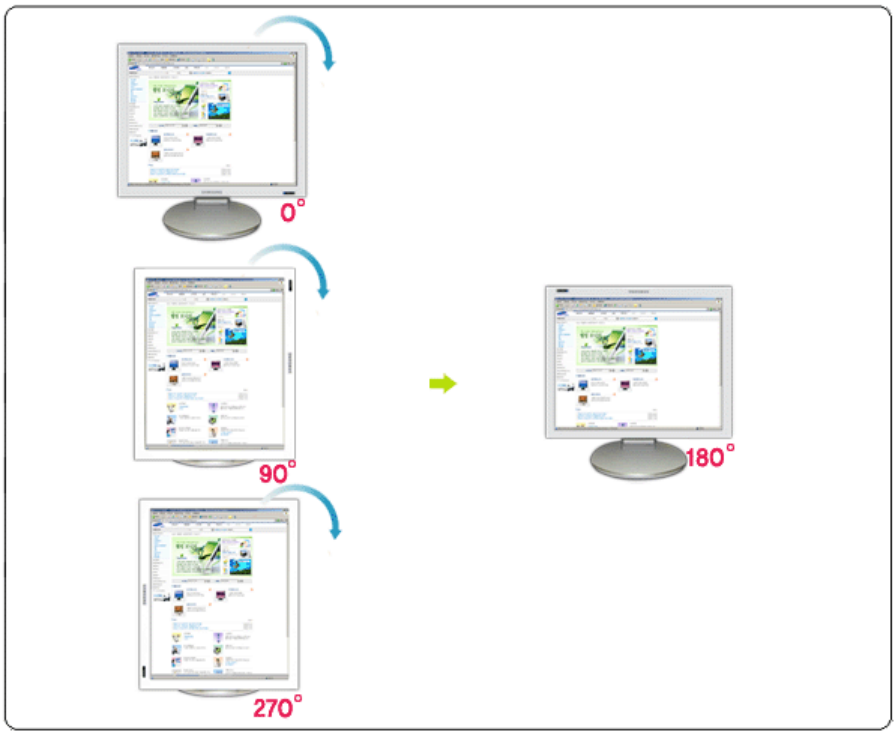
2 **Rotate to 0 (Zasuk na 0)**: Prikaz se s trenutne usmerjenosti zasuče na 0 stopinj.



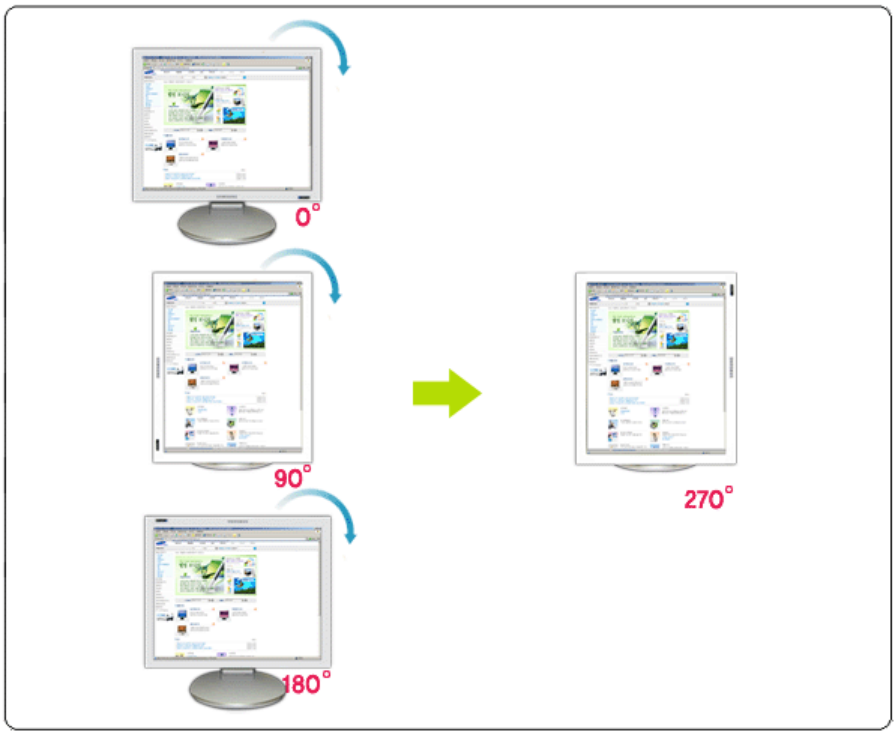
3 **Rotate to 90 (Zasuk na 90)** : Prikaz se s trenutne usmerjenosti zasuče na 90 stopinj.



4 **Rotate to 180 (Zasuk na 180)** : Prikaz se s trenutne usmerjenosti zasuče na 180 stopinj.



5 **Rotate to 270 (Zasuk na 270)** : Prikaz se s trenutne usmerjenosti zasuče na 270 stopinj.



6 **Hot key (Bližnjična tipka)** : Bližnjične tipke so nastavljene po privzetem načinu, uporabnik jih lahko spremeni.
Novo nastavitev lahko določi uporabnik neposredno prek tipkovnice. Uporabnik lahko bližnjično tipko ustvari s kombinacijo tipk Shift, Ctrl, Alt in drugih splošnih tipk. Če pritisnete samo splošno tipko, bo bližnjica določena v obliki Alt+splošna tipka.

7 **Help (Pomoč)** : Prikaže pomoč programa MagicRotation.

8 **About (Vizitka)** : Prikaže različico in avtorske pravice za program.

9 **Exit (Izhod)** : Zapre program MagicRotation.

Specifikacije lahko spremenimo brez obvestila.
MagicRotation je blagovna znamka družbe SAMSUNG ELECTRONICS CO., Ltd.
Vse druge blagovne znamke, omenjene v tem dokumentu, so lahko registrirane blagovne znamke svojih lastnikov.

Odstranitev

Program MagicRotation lahko odstranite samo z uporabo možnosti "Add/Remove Programs" (Dodaj/odstrani programe) na nadzorni plošči v OS Windows.

Za odstranitev programa MagicRotation izvedite naslednje korake.

1. Pojdite na [Task Tray (Opravilna vrstica)] ' [Start] ' [Settings (Nastavitve)] in v meniju izberite [Control Panel (Nadzorna plošča)].
   Če uporabljate Windows™ XP, pojdite na [Control Panel (Nadzorna plošča)] v meniju [Start].

2. Kliknite ikono "Add/Remove Programs" (Dodaj/odstrani programe) na nadzorni plošči.

3. Na zaslonu "Add/Remove Programs" (Dodaj/odstrani programe) se pomaknite navzdol do "MagicRotation"
   Kliknite, da označite program.

4. Kliknite gumb "Change/Remove" (Spremeni/odstrani), da odstranite program.

5. Za začetek postopka odstranjevanja kliknite "Yes" (Da).

6. Počakajte, dokler se ne pojavi pogovorno okno "Uninstall Complete" (Odstranjevanje končano).

7. Po odstranitvi ponovno zaženite sistem, da zaključite odstranitev.

Obiščite spletno stran MagicRotation, kjer imate dostop do tehnične podpore za MagicRotation, odgovorov na pogosta vprašanja in nadgradenj programske opreme.

* Windows™ je registrirana blagovna znamka družbe Microsoft Corporation,Inc.

Specifikacije lahko spremenimo brez obvestila.
MagicRotation je blagovna znamka družbe SAMSUNG ELECTRONICS CO., Ltd.
Vse druge blagovne znamke, omenjene v tem dokumentu, so lahko registrirane blagovne znamke svojih lastnikov.

Odpravljanje težav

Preden kličete tehnično podporo

- Programska oprema MagicRotation deluje pravilno skupaj z gonilnikom grafične kartice, ki ga je zagotovil dobavitelj grafične kartice, in omogoča sukanje prikaza na zaslonu. Če nameščeni gonilnik grafične kartice ne deluje pravilno ali če vsebuje programske napake, so te napake prisotne tudi po namestitvi programske opreme MagicRotation.
  Vzroki za nepravilno delovanje zaradi težav z nameščenim gonilnikom grafične kartice ne izhajajo iz programske opreme MagicRotation.

  Če želite preveriti, ali obstajajo težave z nameščenim gonilnikom grafične kartice, lahko izvedete naslednje diagnostične korake:

  1. Preverite, ali se težave pojavljajo tako pri usmerjenosti 0 (ležeči način) kot 90 (pokončni način).
  2. Preverite, ali se težave pojavljajo pri različnih barvnih globinah (8/16/32 bitov na slikovno piko) in različnih ločljivostih (800 x 600, 1024 x 768).
  3. Preverite, ali se težave pojavljajo tudi brez namestitve programske opreme MagicRotation.

  Če se težave ponavljajo v naslednjih scenarijih, težave verjetno povzroča nameščeni gonilnik grafične kartice:

  Za odpravo težave izvedite naslednje korake:

  1. Odstranite programsko opremo MagicRotation.
  2. Pri dobavitelju grafične kartice pridobite najnovejši gonilnik grafične kartice.
     Najnovejši gonilniki grafičnih kartic (ATI, NVIDIA, MATROX, INTEL itd.) so na voljo za prenos na spletnih straneh proizvajalcev.
  3. Namestite najnovejši gonilnik grafične kartice
  4. Namestite programsko opremo MagicRotation. V večini primerov je s tem težava odpravljena.

- Programska oprema MagicRotation morda ne bo delovala, če zamenjate monitor ali posodobite gonilnik grafične kartice in je hkrati zagnana programska oprema MagicRotation.
  V tem primeru ponovno zaženite sistem.

- Obiščite spletno stran MagicRotation, kjer imate dostop do tehnične podpore za MagicRotation, odgovorov na pogosta vprašanja in nadgradenj programske opreme.

Specifikacije lahko spremenimo brez obvestila.
MagicRotation je blagovna znamka družbe SAMSUNG ELECTRONICS CO., Ltd.
Vse druge blagovne znamke, omenjene v tem dokumentu, so lahko registrirane blagovne znamke svojih lastnikov.

Kaj je ImageViewer?

ImageViewer je program za pregledovanje, ki barve prikazuje neposredno na zaslonu, ko s fotoaparatom zajamete in ustvarite fotografije (funkcionalnost programa MonitorViewer), prikazuje pa tudi predogled tiskanja fotografije (funkcionalnost programa PrintViewer). To je posodobljena različica programa PrintViewer.

Kaj je MonitorViewer?

MonitorViewer prikazuje fotografijo v naravnem barvnem prostoru. Na primer, če fotografirate z nastavitvijo fotoaparata sRGB, lahko program ImageViewer nastavite na barvni prostor sRGB in si fotografijo ogledate v naravnih barvah.
Tako si fotografije lahko ogledate na zaslonu, katerega nastavitve so enake nastavitvam fotografije. Poleg tega si fotografije, posnete v barvnem prostoru sRGB, lahko ogledate tudi v AdobeRGB ali drugem barvnem prostoru. Tako lahko spoznate, kako barvni prostor ustvari slikovne učinke, četudi fotografijo posnamete v drugem barvnem prostoru.

Kaj je PrintViewer?

Funkcionalnost programa PrintViewer je enaka funkcionalnosti že obstoječega programa PrintViewer. Prikazuje predogled tiskanja fotografije, da boste vedeli, kakšna bo natisnjena fotografija.

Uporaba programa MonitorViewer

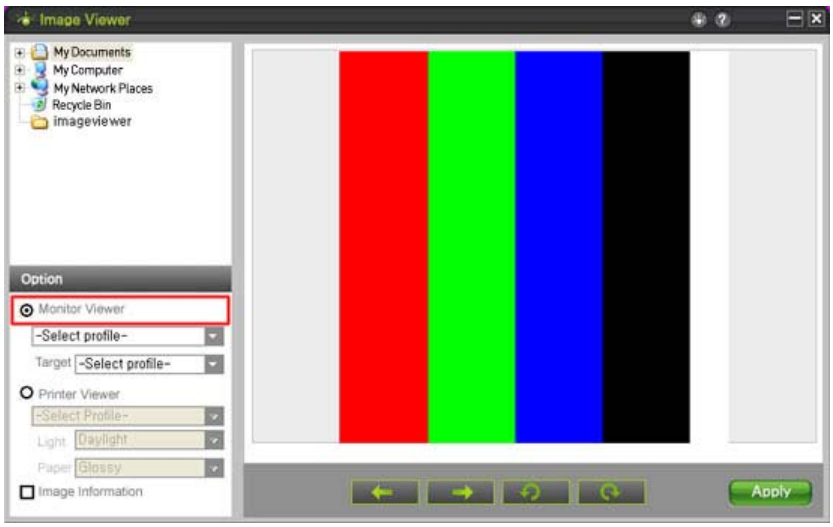
Korak 01. Izberite mapo

S pomočjo okna Ogled datoteke izberite mapo, v kateri so fotografije.

Korak 02. Izberite fotografijo

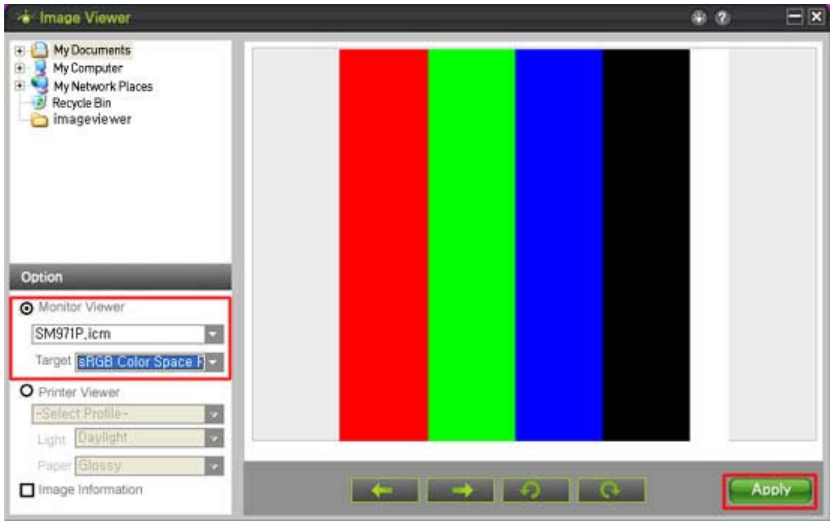
Izberite fotografije v desnem podoknu.

Korak 03. MonitorViewer



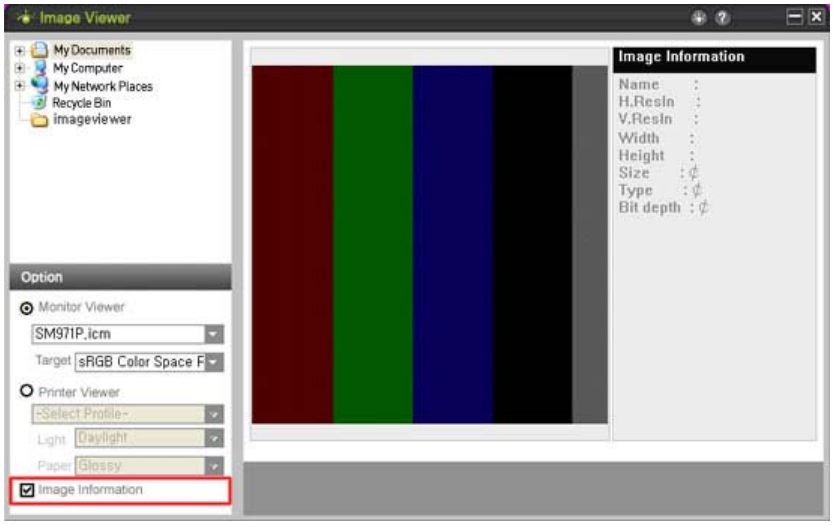
Izberite program MonitorViewer v levem podoknu.
Prikazane so samo izbrane fotografije.

Korak 04. Izberite profil monitorja in ciljni profil



Izberite in uporabite profil monitorja in profil tiskanja, ki ju uporabljate.
Izberite profil za monitor, ki ga uporabljate.
Izberite ciljni profil, ko preverjajte informacije o fotografiji, ali izberite barvni prostor.

Korak 05. Informacije o fotografiji



Pozor — Za ogled informacij o fotografiji izberite fotografijo in potrditveno polje ob informacijah o fotografiji. Informacije o fotografiji so prikazane na desni strani zaslona, ustvarjene pa so istočasno s fotografijo. Če uporabljate orodje za urejanje, glede na nastavitve fotoaparata, s katerim ste posneli fotografijo, informacije mogoče ne bodo ustvarjene.

Uporaba programa PrintViewer

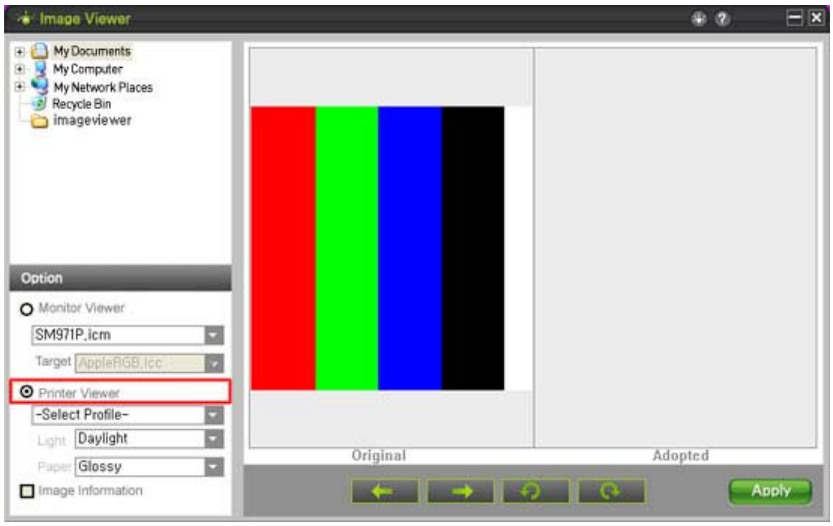
Korak 01. Izberite mapo

S pomočjo okna Ogled datoteke izberite mapo, v kateri so fotografije.

Korak 02. Izberite fotografijo

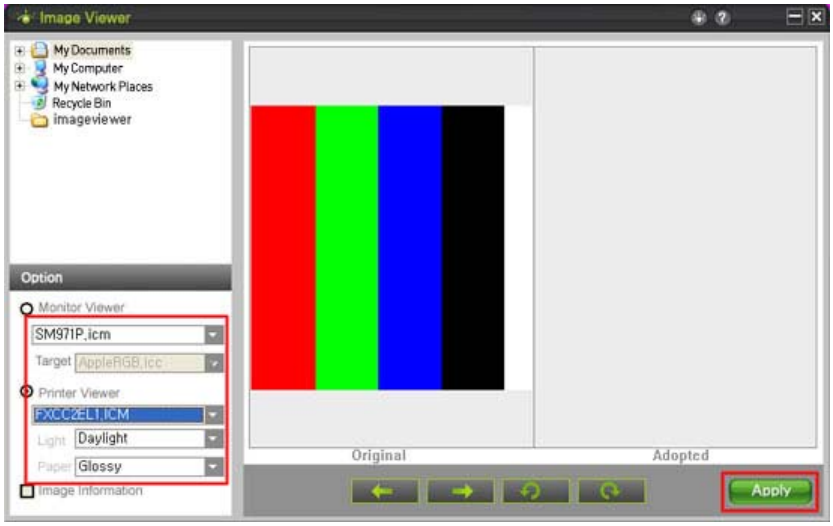
Izberite fotografije v desnem podoknu.

Korak 03. PrintViewer



Izberite program PrintViewer v levem podoknu.

Korak 04. Izberite profil monitorja in ciljni profil



Izberite profil monitorja in profil tiskanja, ki ju uporabljate.
Izberite vrsto papirja za tiskanje, način osvetlitve in uveljavite spremembe.

Odstranjevanje programa

ImageViewer lahko odstranite samo s programčkom [Dodaj/Odstrani programe]. Za odstranitev ImageViewer sledite naslednjim korakom:

1. Kliknite meni [Start] in [Nastavitve] ter [Nadzorna plošča]. Pri Windows™ XP kliknite meni [Start] in [Nadzorna plošča].
2. Dvokliknite ikono [Dodaj/Odstrani programe] na [Nadzorna plošča].
3. Izberite ImageViewer s klikom nanj v oknu [Dodaj/Odstrani programe]. Morda se boste morali pomakniti navzdol, da ga boste našli.
4. Kliknite [Spremeni/Odstrani].
5. Kliknite "Da" za začetek odstranjevanja ImageViewer.
6. Počakajte, da se prikaže sporočilo o končanem odstranjevanju.
7. Za popolno odstranitev programa ponovno zaženite računalnik.

Natural Color Expert

Namestitev programa Natural Color Expert in zahteve za namestitev

Namestitev programa Natural Color v osebni računalnik.
Za zagon programa Natural Color Expert morajo biti izpolnjene naslednje zahteve. Pred nadaljevanjem namestitve preverite, ali so izpolnjene naslednje zahteve.

Če so izpolnjene vse zgoraj naštete zahteve, v računalniku zaženite program Natural Color Expert. Če se ob pritisku gumba monitorja za meni prikaže zaslon za umerjanje barv, pomeni , da je na voljo.

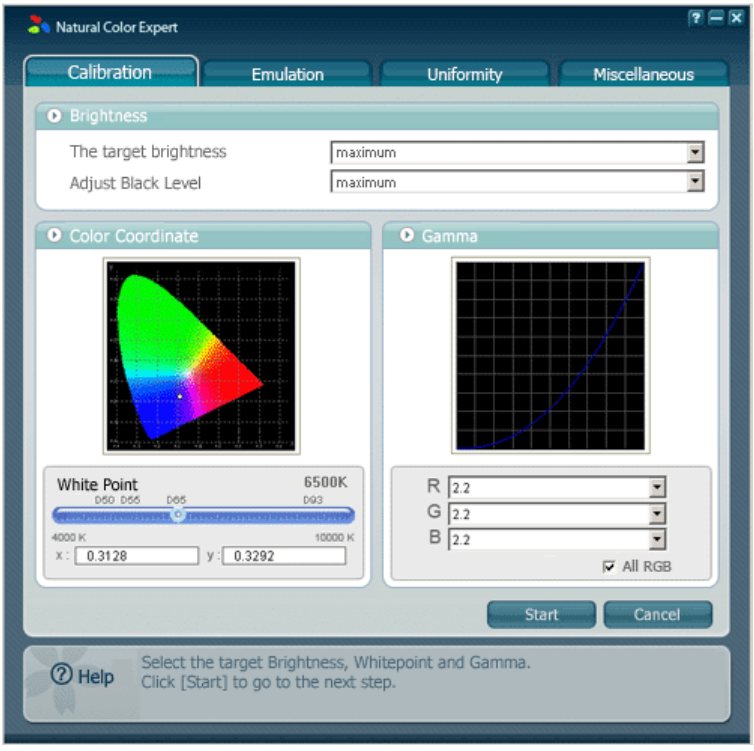
Natural Color Expert se ne bo zagnal, če je monitor v dvojnem načinu.

Natural Color Expert

Natural Color Expert je program, ki ga je podjetje Samsung razvilo za povečanje in optimiranje zmogljivosti monitorja Syncmaster XL20 pri širokih razponih barv. Razvit je bil z namenom regulacije odmika značilnosti barv, prikazanih na monitorju, ki ga lahko povzroči množična proizvodnja. Priložen je barvni kalibrator, s katerim lahko značilnosti barv umerjate po vaših željah.
S programom Natural Color Expert lahko ustvarite profil icc posebno za vaš monitor. Po potrebi lahko izdelate tudi profil icc s spremenjenimi značilnostmi monitorja. Profil icc shranite v računalnik in kot barvni način monitorja, tako boste s spremembo barvnega načina monitorja lahko gledali barve v določenem barvnem prostoru. Uporabiti morate ločeni program za upravljanje vsebine, kot je Photoshop.
Natural Color Expert ima štiri (4) zavihke: Calibration (Umerjanje), Emulation (Emulacija), Uniformity (Enotnost) in Miscellaneous (Razno). Zavihek Calibration (Umerjanje) omogoča ustvarjanje datoteke icc. Zavihek Emulation (Emulacija) omogoča spreminjanje značilnosti monitorja s pretvorbo razpona barv. Zavihek Uniformity (Enotnost) omogoča izboljšanje enotnosti monitorja. Zavihek Miscellaneous (Razno) se uporablja za merjenje trenutnega stanja monitorja.

| **Umerjanje** | **Emulacija** | **Enotnost** | **Razno** |

01 Umerjanje



Z zavihkom Calibration (Umerjanje) lahko ustvarite profil icc z nastavitvami, ki jih konfigurirate.

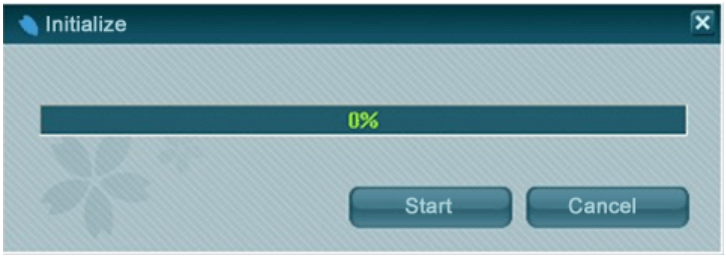
Ustvarite lahko tudi profil icc z nastavitvami maksimuma svetlosti, ravni črne, game in bele točke, razen za razpone barv. Ustvarjeni profili icc se shranijo v mapo "C:WINDOWS₩system32 ₩spool₩drivers₩color". Profil icc lahko uporabite tudi kot profil monitorja v programu za upravljanje vsebine, kot je Photoshop. Poleg tega lahko nastavitve v tem zavihku shranite kot način umerjanja, ki je sestavni del barvnega načina monitorja. Ko so nastavitve shranjene, lahko niz nastavitev enostavno izberete z gumbom Mode (Način).
Vendar lahko za način umerjanja monitorja shranite le en niz nastavitev. Na voljo in veljaven je samo nazadnje shranjen niz nastavitev.

Uporaba

01 Izberite vrednosti.

- Brightness (Svetlost)
  The target brightness (Ciljna svetlost): Izberite maksimalno svetlost po želji.
  Adjust Black Level (Nastavitev ravni črne): Izberite raven črne.
- White Point (Bela točka)
  Neposredno vnesite koordinato ali pomaknite beli drsnik v modri vrstici na želeno vrednost.
- Gamma (Gama)
  Izberite vrednosti game za komponente R, G in B.

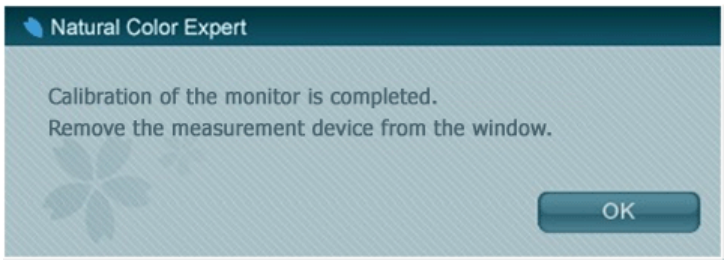
02 Ko izberete nastavitve, kliknite gumb Start (Zagon).



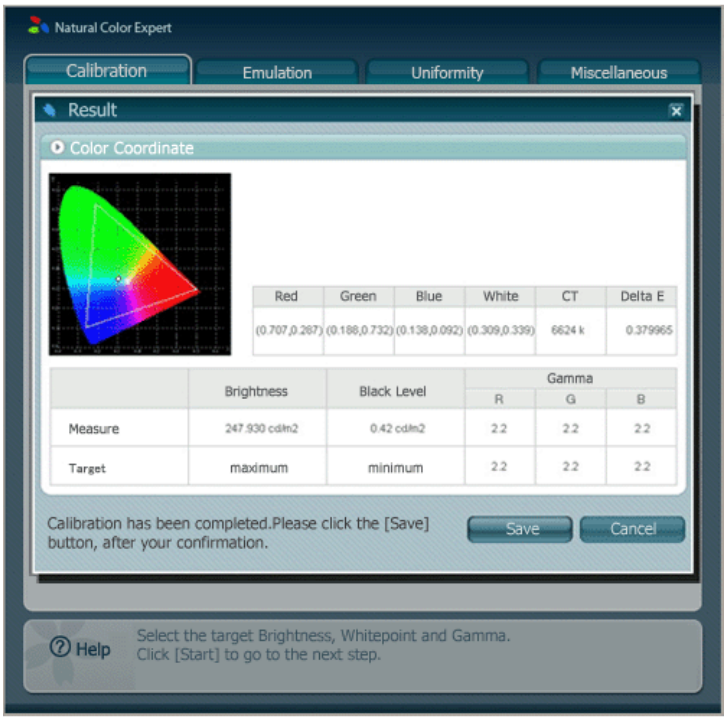
Če se pojavi na zgornji sliki prikazano okno (▲), ponovno kliknite gumb Start (Zagon).

Če se pojavi na zgornji sliki prikazano okno (▲), namestite kalibrator, kot je prikazano na zgornji sliki, ter kliknite gumb Proceed (Nadaljevanje). Umerjanje se začne.
Za izhod iz programa med umerjanjem, pritisnite tipke **Ctrl+Alt+Del in kliknite Finish (Dokončaj).**

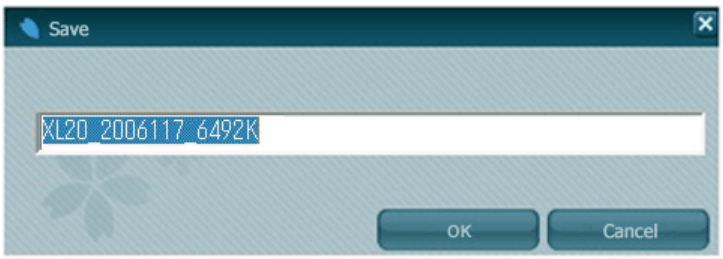
03 Po končanem umerjanju se prikaže na spodnji sliki prikazano okno. Odstranite kalibrator in kliknite gumb OK (V redu).



04 Prikazale se bodo umerjene vrednosti. Preverite vrednosti in kliknite gumb Save (Shrani), da shranite nastavitve.



Vnesite ime profila in kliknite gumb OK (V redu).



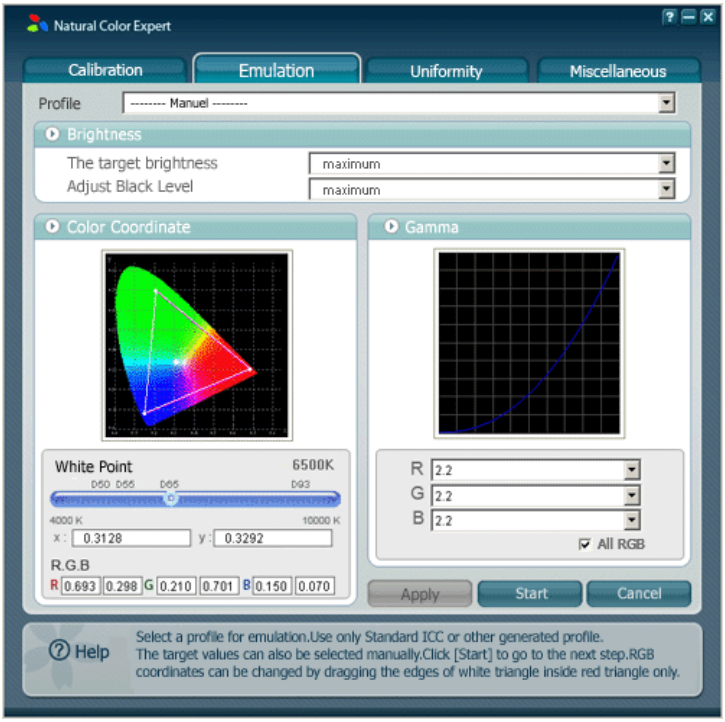
Pojavilo se bo vprašanje, ali želite umerjene nastavitve shraniti v monitor. Shranite jih z gumbom OK (V redu). Shranjevanje nastavitev traja nekaj časa. Umerjene nastavitve so v monitorju shranjene kot način umerjanja, ki je sestavni del barvnega načina monitorja. Sedaj bo monitor shranjene nastavitve uporabil vsakič, ko boste izbrali način umerjanja.

05 Ko ste končali, kliknite gumb Cancel (Prekliči).

Ob izhodu iz programa potem, ko ste shranili spremenjene nastavitve kot način umerjanja, se bo barvni način monitorja spremenil v pravkar shranjeni trenutni način umerjanja. Če se program ni zaprl pravilno zaradi prekinjene povezave z monitorjem, se bo ob pritisku gumba za prikaz na zaslonu prikazalo sporočilo "Color Calibration" (Umerjanje barv). V tem primeru ponovno zaženite program in ga pravilno zaprite.

| Umerjanje | Emulacija | Enotnost | Razno |

02 Emulacija



Z zavihkom Emulation (Emulacija) ustvarite nov profil z izbranimi nastavitvami, uporabite obstoječi profil ali stereotip sistemskega profila. Za razliko od profila, ki ga ustvarite v zavihku Calibration (Umerjanje), lahko spremenite tudi gamo barv R, G in B. Seveda ne morete uporabiti vrednosti game zunaj razpona vrednosti game, ki jih lahko prikaže monitor Edison.

Uporaba

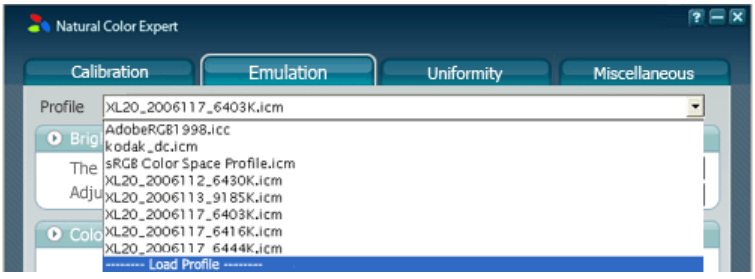
Za emulacijo z uporabo novega niza nastavitev,

01 izberite vrednosti po želji.

- Brightness (Svetlost)
  The target brightness (Ciljna svetlost): Izberite maksimalno svetlost po želji.
  Adjust Black Level (Nastavitev ravni črne): Izberite raven črne.
- White Point (Bela točka)
  Neposredno vnesite koordinato ali pomaknite beli drsnik v modri vrstici na želeno vrednost.
- Gamma (Gama)
  Izberite vrednosti game za komponente R, G in B.
- R, G, B
  Vnesite koordinati X in Y za komponente R, G in B, da nastavite razpon barve. Razpon barve lahko nastavite tako, da z miško premikate tri pike grafikona game.

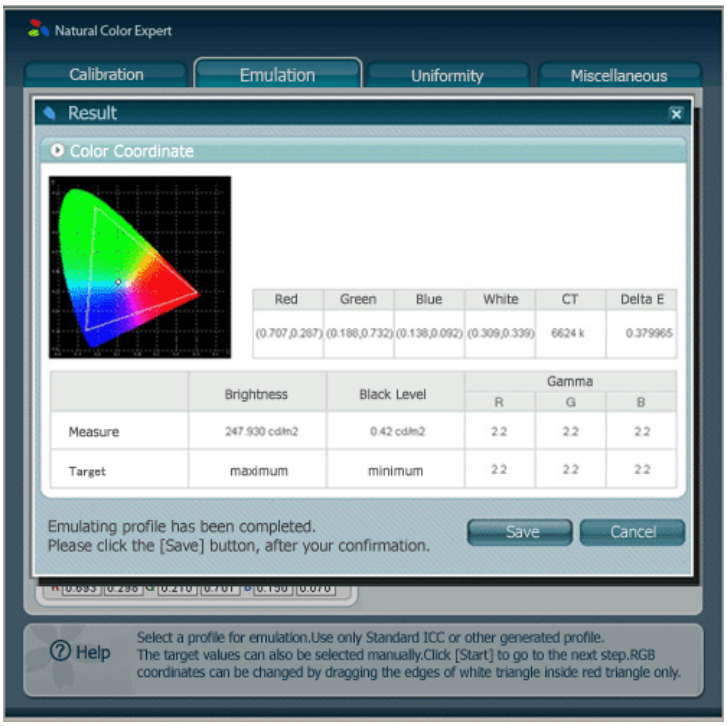
Uporaba ustvarjenega profila v monitorju

Profil monitorja lahko ustvarite z uporabo sistemskega profila ali obstoječega ustvarjenega profila tako, da izberete profil s seznama Profile (Profil) in kliknete gumb Start (Zagon). Če profila ni na seznamu, kliknite gumb Load Profile (Nalaganje profila) in ga izberite.

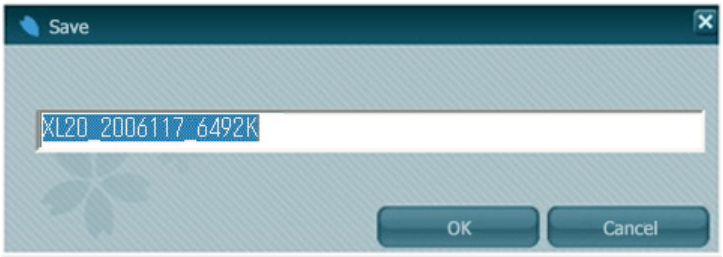


Pri izbiri profila, za katerega ste že izvedli emulacijo, lahko preskočite korak 2 v razdelku Umerjanje in nastavitve uporabite neposredno s klikom na gumb Apply Now (Uporabi zdaj). Vendar prenos nastavitev v monitor ni mogoč, saj se smatra, da so bile prenesene že v zgodnji fazi izvajanja. Če želite nastavitve prenesti v monitor, torej ne kliknite gumba Apply Now (Uporabi zdaj) in nadaljujte s korakom 2, opisanim v razdelku Umerjanje.

02 Postopki so enaki kot v korakih 2 in 3 v razdelku Umerjanje. Prikazane so emulirane vrednosti.

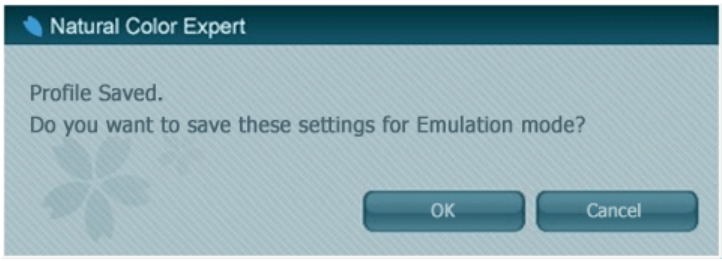


03 Preverite vrednosti in kliknite gumb Save (Shrani), da shranite nastavitve.



Vnesite ime profila in kliknite gumb OK (V redu).

04 Pojavilo se bo vprašanje, ali želite emulirane nastavitve shraniti v monitor. Shranite jih z gumbom OK (V redu). Shranjevanje nastavitev traja nekaj časa. Emulirane nastavitve so v monitorju shranjene kot način umerjanja, ki je sestavni del barvnega načina monitorja. Sedaj bo monitor uporabil shranjene nastavitve vsakič, ko boste izbrali način emulacije.

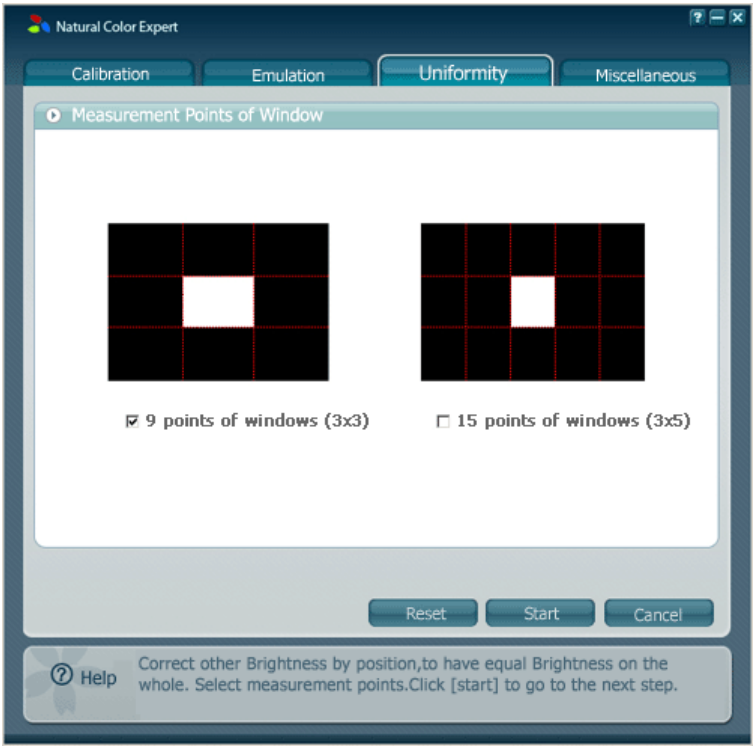


05 Ko ste končali, kliknite gumb Exit (Izhod).

Ob izhodu iz programa potem, ko ste shranili spremenjene nastavitve kot način emulacije, se bo barvni način monitorja spremenil v pravkar shranjeni trenutni način emulacije. Če se program ni zaprl pravilno zaradi prekinjene povezave z monitorjem, se bo ob pritisku gumba za prikaz na zaslonu prikazalo sporočilo "Color Calibration" (Umerjanje barv). V tem primeru ponovno zaženite program in ga pravilno zaprite.

| Umerjanje | Emulacija | Enotnost | Razno |

03 Enotnost



Z zavihkom Uniformity (Enotnost) izboljšate enotnost monitorja Edison. Ta zavihek se uporablja za merjenje in izboljšanje enotnosti monitorja.

Uporaba

01 Izberite število točk v oknu, ki ga želite izmeriti, in kliknite gumb Start (Zagon).

02 Postopki so enaki kot v korakih 2 in 3 v razdelku Umerjanje.

03 Po merjenju enotnosti osrednjega okna, premikajte kalibrator po monitorju od leve proti desni strani in ga namestite vsakič, ko se prikaže sporočilo, ter izmerite enotnost za posamezno mesto.

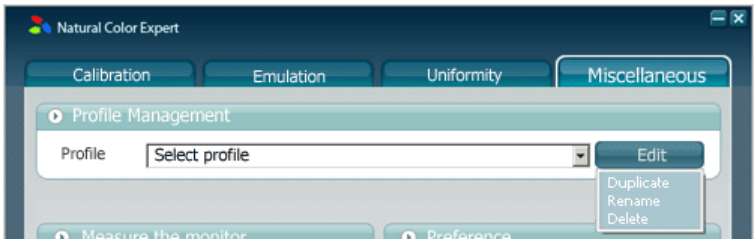
04 Ko ste končali, bo program samodejno izboljšal enotnost monitorja.

| Umerjanje | Emulacija | Enotnost | Razno |

04 Razno

Uporaba

01 Profile Management (Upravljanje profila)
- Omogoča kopiranje, brisanje in preimenovanje profila, ustvarjenega v zavihku Calibration (Umerjanje) ali Emulation (Emulacija).



02 Measure the monitor (Merjenje monitorja)
- Izmeri trenutno stanje monitorja.

03 Preference (Nastavitev)
Omogoča izbiro časa, po katerem bo monitor vprihodnje ponovno umerjen.

Barva in videz izdelka se lahko razlikujeta, kar je odvisno od modela. Specifikacije izdelka lahko spremenimo brez predhodnega obvestila zaradi izboljšave njegovega delovanja.

Preverjanje nastavitev

Predno pokličete servis, prečitajte to poglavje in ugotovite ali lahko samostojno rešite problem. Če potrebujete pomoč, pokličite telefonsko številko na garancijskem listu številko, ki je v poglavju Informacije ali se obrnite na vašega zastopnika.

Napaka	Preverite	Rešitve
Na ekranu ni slike. Ne morem vključiti monitor.	Ali je priključni kabel pravilno zvezan?	Preverite stik priključnega in napajalnega kabla.
	Ali na zaslonu lahko vidite **"Check Signal Cable"**	**(Povezano s DVI kablom)** Če še vedno vidite sporočilo o napaki (error message) na zaslonu, ko je monitor pravilno priključen , preverite ali je monitor nastavljen na Analog status. Pritisnite gumb SOURCE (enter /Vir) za dvojno kontrolo vhodnega signala.
	Če je monitor vklopljen, ponovno zaženite računalnik, da se vam prikaže začetni/inicialni zaslon (login-zaslon)	Če se pojavi inicialni zaslon (login zaslon), zaženite računalnik v odgovarjajočem načinu (varnostni način za Windows ME/XP/2000) in nato spremenite frekvenco video kartice. (Preberite Predprogramirane nastavitve) Opomba: Če se ne pojavi inicialni (login) zaslon, poiščite servis ali dobavitelj.
	Lahko vidite na zaslonu **"Not Optimum Mode" "Recommended mode 1600 x 1200 60 Hz"**	To sporočilo lahko vidite če je signal video kartice večji od maksimalne ločljivosti in frekvence s katerima lahko monitor optimalno deluje. Nastavite maksimalno ločljivost in frekvenco tako, da monitor lahko pravilno deluje. Če prikaz presega UXGA ali 75 Hz in se pojavi sporočilo "**Not Optimum Mode. Recommended mode 1600 x 1200 60 Hz**" Če je prikaz čez 85 Hz, bo sicer deloval toda pojavilo se bo sporočilo "**Not**

		Optimum Mode. Recommended mode 1600 x 1200 60 Hz" za 1 minuto in potem izginilo. (Sporočilo se bo ponovno pojavilo če boste ponovno zagnali sistem).
	Na zaslonu ni slike. Ali utripa indikator vklopa na monitorju v eno sekundnih intervalih?	Monitor je v varčevalnem načinu. Pritisnite tipko na tipkovnici ali premaknite miško, da bi aktivirali monitor in vrnili sliko na zaslon. Če še vedno ni slike, pritisnite gumb ' SOURCE **(enter / Vir)** . Nato znova pritisnite katerokoli tipko na tipkovnici, da aktivirate monitor in obnovite sliko na zaslonu.
	Je monitor povezan z DVI kablom?	Lahko se pojavi prazen enkran če ponovno zaženete sistem predno povežete DVI kabel ali pa ste izklopili in ponovno povezali DVI kabel medtem ko je sistem deloval, ker nekateri modeli grafičnih kartic ne oddajajo video signale. Povežite DVI kabel in ponovno zaženite sistem
Ne vidite OSD izbirnika.	Ste mogoče blokirali OSD, da bi preprečili neželjene spremembe nastavitev?	Deblokirajte OSD s pritiskanjem gumba MENU vsaj 5 sekund.
Zaslon ima čudne barve ali je črno.bel.	Ali je na zaslonu samo ena barva, kot da gledate čez celofan?	Preverite stik signalnega kabla. Preverite ali je video kartica trdno vtaknjena v svoj priključek.
	Ali so barve zaslona postale čudne potek, ko je program že nekaj časa deloval ali zaradi?	Ponovno zaženite računalnik.
	Ali je video kartica pravilno nameščena?	Namestite video kartico skladno z navodili.
Zaslon je naenkrat izgubil uravnoteženost.	Ali ste spremenili video kartico ali gonilnik?	Uporabite OSD za nastavitev položaja in velikosti slike na zaslonu.
	Ali ste nastavili ločljivost ali frekvenco monitorja?	Nastavite resolucijo in frekvenco video kartice. (Prečitajte Predprogramirane nastavitve).
	Prikaz je lahko neenakomeren zaradi ciklusa signalov video kartice. Z uporabo prikaza na zaslonu prilagodite položaj.	
Zaslon je defokusiran ali OSD ne morete nastaviti.	Ali ste nastavili ločljivost ali frekvenco monitorja?	Nastavite resolucijo in frekvenco video kartice. (Prečitajte Predprogramirane nastavitve).
LED-indikator utripa ali na zaslonu ni slike.	Ali je frekvenca pravilno nastavljena potem ko ste preverili Programirane postavke prikaza na izbirniku (menuju)?	Nastavite pravilno frekvenco skladno z navodili za namestitev video kartice in Predprogramiranimi nastavitvami.. (Maksimalna frekvenca se lahko po ločljivosti razlikuje od proizvoda do proizvoda.)
Na zaslonu se prikazuje samo 16 barv. Barve so se spremenile po	Ali so barve v sistemu Windows pravilno nastavljene?	Za Windows ME/XP/2000: Pravilno nastavite barve na **Control Panel, Display(prikaz), Settings (nastavitve)**.

zamenjavi video kartice.	Ali je video kartica pravilno nameščena?	Namestite video kartico skladno z navodili.
Pojavilo se je sporočilo "Unrecognized monitor,Plug¸Play (Vesa DDC) monitor found" (Neznan monitor, najden ⋯.)	Ali ste namestili gonilnik monitorja?	Namestite gonilnik monitorja v skladu z navodili za instalacijo gonilnikov.
	Poglejte v navodilih, ki ste jih prejeli z video kartico, ali podpira funkcijo Plug&Play (VESA DDC).	Namestite gonilnik monitorja v skladu z navodili za instalacijo gonilnikov.

Preverite naslednje navedbe, da bi ugotovili ali obstaja problem v zvezi z monitorjem.

1. Preverite ali sta priključni in napajalni kabel pravilno zvezana z računalnikom.
2. Preverite ali računalnik igra več kot 3 krat ob zagonu.
   (Če je odgovor pritrdilen, pokličite servis za matično ploščo računalnika.)
3. Če ste namestili novo video kartico ali ste zapirali računalnik, preverite ali je nameščen gonilnik za video adapter in monitor.
4. Preverite, ali je razmerje pregledovanja video zaslona nastavljeno na 56 Hz~75 Hz.
   (Če uporabljate maksimalno ločljivost, hitrost ne sme biti višja od 60 Hz.)
5. Če imate problem z instalacijo gonilnika za video adapter, zaženite računalnik v varnostni način, deinstalirajte adapter prikaza na "**Control Panel→System→Device Administrator**" Administrator naprave) in ponovno zaženite računalnik ter ponovno instalirajte gonilnik za video adapter.

Če se problem ponavlja, poiščite pooblaščeni servis..

Vprašanja in odgovori

Vprašanje	Odgovor
Kako lahko spremenim frekvenco?	Frekvenco lahko spremenite s ponovnim konfiguriranjem video kartice. Ne pozabite, da podpora video kartice lahko varira odvisno od verzije uporabljanega gonilnika. (Prečitajte priročnik za računalnik ali video kartico).
Kako lahko nastavim ločljivost?	Windows ME/XP/2000: Nastavite ločljivost na Control Panel, Display (prikaz), Settings (nastavitve). * Za podrobnosti se obrnite na proizvajalca video kartice.
Kako lahko namestim funkcijo za varčevanje energije (Power Saving)?	Windows ME/XP/2000: Funkcijo namestite na BIOS-SETUP ali ohranjevalniku zaslona (Prečitajte priročnik za sistem Windows/računalnik).
Kako lahko čistim ohišje/LCD ekran?	Izklopite mrežni priključek in očistite monitor z mehko krpo natopljeno z raztopino za čiščenje ali čisto vodo. Dobro očistite ves detergent in ne praskajte po ohišju. Pazite – voda ne sme priti v notranjost monitorja.

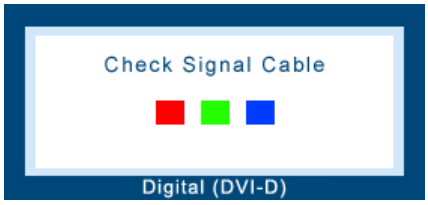
Lastni test (selftest)

Lastni test | Opozorilna sporočila | Delovni pogoji | Koristni nasveti

Monitor lahko napravi lastni test s katerim ugotovite ali monitor pravilno deluje

Lastni test

1. Izključite računalnik in monitor.
2. Izvlecite video kabel na zadnji strani računalnika.
3. Vključite monitor
   Če monitor deluje pravilno, boste videli okno s spodnje slike.

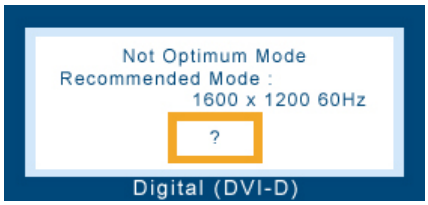


   To okno se pojavi tudi med običajno uporabo, če je video kabel izklopljen ali poškodovan.

4. Izklopite monitor in ponovno zvežite video kabel; nato vključite oboje računalnik in monitor. Če monitor ostane brez slike potem, ko ste opravili zgoraj opisani postopek, preverite sistem video sklopa in sistem računalnika; monitor deluje pravilno.

Opozorilna sporočila

Če nekaj ni v redu z vstopnim signalom se na zaslonu pojavi sporočilo ali pa se zgublja slika čeprav je LED-indikator vklopa še vedno prižgan. To sporočilo lahko pomeni, da je video signal izven meja možnosti monitorja ali , da morate preveriti signalni kabel.



Delovni pogoji

Lokacija in položaj monitorja lahko vplivata na kvaliteto in druge funkcije monitorja.

1. Če se poleg monitorja nahajajo zvočniki za basovske tone, odklopite zvočnike in jih preselite v drug prostor.
2. Umaknite vse elektronske naprave kot so radijski aparati, ventilatorji, ure, telefoni, ki so bližje od enega metra.

Koristni nasveti

- Monitor uporablja vizualne signale, ki jih sprejema iz računalnika. Zato lahko v primeru, da nastane problem z računalnikom ali video kartico, to lahko povzroči izgubo slike, slabo barvo, hrup ali sinhronizacijo izven razpona itd.

- **Ocena monitorjevega stanja pripravljenosti**
  Če na zaslonu ni slike ali se pojavi sporočilo **"Not Optimum Mode","Recommended mode 1600 x 1200 60 Hz"** odklopite kabel iz računalnika, ko je monitor še pod napetostjo:
  - Če se na zaslonu pojavi sporočilo ali zaslon pobeli, pomeni, da monitor dela,
  - V takem primeru iščite problem na računalniku.

Barva in videz izdelka se lahko razlikujeta, kar je odvisno od modela. Specifikacije izdelka lahko spremenimo brez predhodnega obvestila zaradi izboljšave njegovega delovanja.

Splošno specifikacije

Splošno	
Naziv modela	SyncMaster XL20
LCD-plošča	
Velikost	20 " diagonalno (51 cm)
Področje prikaza	408,0 mm (H) x 306,0 mm (V)
Razmak pikslov	0,255 mm (H) x 0,255 mm (V)
Aktivni prikaz	
Horizontalni	31 ~ 81 kHz
Vertikalni	56 ~ 75 Hz
Barva prikaza	
8-bitno barve (16,7 M)	
Resolucija	
Optimalna resolucija	1600 x 1200@60 Hz
Maksimalna resolucija	1600 x 1200@60 Hz
Vhodni signal, prekinjen	
RGB Analogni, Z skladen digitalni RGB 0,7 Vp-p ±5%, Stopnja TTL (V visoko ≥ 2,0 V; V nizko ≤ 0,8 V)	
Maksimalno pikslov / ura	
162 MHz	
Napajanje	
AC 100–240 V~ (+/- 10 %), 50/60 Hz ± 3Hz	
Signalni kabel	
DVI-A do 15-pinskega kabla D-sub, ločljiv DVI-D do prikljueka DVI-D, ločljiv	
Dimenzije (širina x višina x dolžina) / Teža	
448,0 x 358,5 x 89,0 mm / 17,6 x 14,1 x 3,5 inčev (Brez stojala) 448,0 x 390,8 x 220,0 mm / 17,6 x 15,4 x 8,7 inčev (S stojalom) / 7,2 Kg / 15,9 (lbs)	

VESA prirobnica konzolnega nosilca

100 mm x 100 mm

Delovni pogoji

Delovna temperatura	10 °C ~ 40 °C (50 °F ~ 104 °F) Vlaga 10% ~ 80%, brez kondenzacije Temperatura
Temperatura skladiščenja	-20 °C ~ 45 °C (-4 °F ~ 113 °F) Vlaga 5% ~ 95%, brez kondenzacije

Funkcija Plug and Play

Ta monitor lahko instalirate na vsak sistem, ki je kompatibilen s funkcijo Plug&Play. Interakcija monitorja in sistema na računalniku bo ustvarila najboljše delovne pogoje in nastavitve monitorja.

Sprejemljive točke

Za ta proizvod se uporablja TFT LCD plošča narejena na podlagi razvite tehnologije polprevodnikov s 1 ppm (ena milijoninka) in večjo preciznostjo.Toda piksli RDEČE, ZELENE, MODRE in BELE barve so ponekod bolj svetli in lahko so vidni nekateri črni piksli. To ne pomeni slabe kvalitete in lahko se uporablja brez neugodnih učinkov.

- Število podslikovnih pik TFT LCD v tem izdelku je 5.760.000.

Opomba: Oblika in specifikacije so predmet spremembe brez predhodne najave.

Oprema razreda B (informacijska-komunikacijska oprema za uporabo v stanovanjih)

Ta izdelek je v skladu z direktivami o elektromagnetni združljivosti za uporabo v stanovanjih in ga lahko uporabljate na vseh območjih, tudi na običajnih stanovanjskih območjih.

(Oprema razreda B oddaja manj elektromagnetnih valov kot oprema razreda A.)

Sistem ohranjevalnika zaslona (PowerSaver)

Monitor ima vgrajen sistem upravljanja z energijo imenovan PowerSaver. Ta sistem varčuje z energijo z preklopom monitorja v način nizke porabe če se ga ne uporablja dalj časa. Monitor se avtomatsko vrne v normalen delovni način če premaknete miško ali pritisnete katero od tipk na tipkovnici. Če želite varčevati z energijo, izklopite monitor, ko ga ne uporabljate ali ga ne boste uporabljali dalj časa. Sistem PowerSaver dela s VESA DPMS kompatibilno video kartico instalirano na vašem računalniku. To funkcijo lahko nameščate s pomočjo softwerskih orodij instaliranih na računalniku.

Status	Normalno delo	Power-off način	Izklop EPA/ENERGY 2000
Indikator vklopa	modra	modra, utripajoči	Črn
Poraba elektrike	Manj kot 85 W	Manj kot 2 W	Manj kot 1 W

Monitor je EPA ENERGY STAR® kompatibilen in ENERGY2000 kompatibilen če se uporablja z računalnikom, ki ima funkcijo VESA DPMS.
Kot partner agencije ENERGY STAR®, SAMSUNG je ugotovil, da ta monitor zadovoljuje smernice agencije ENERGY STAR® za učinkovito porabo energije.

Predprogramirane nastavitve

Če je signal računalnika isti kot naslednje predprogramirane nastavitve, se bo zaslon avtomatsko

namestil. Toda, če je signal drugačen, se bo slika na zaslonu zgubila, LED-indikator pa bo svetil. Preberite priročnik za video kartico in namestite prikaz na naslednji način.

Tabela 1. Predprogramirane nastavitve

Način prikaza	Horizontalna frekvenca (kHz)	Vertikalna frekvenca (Hz)	Frekvenca pikslov (MHz)	Polariteta sink. (H/V)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,000	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	-/-
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 960	60,000	60,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,000	+/+
VESA,1600 x 1200	75,000	60,000	162,000	+/+

Horizontalna frekvenca

Čas potreben, da se prikaže ena horizontalna črta, ki povezuje desni in levi rob, se imenuje horizontalni ciklus in inverzna številka horizontalnega ciklusa se imenuje horizontalna frekvenca. Enota: kHz

Vertikalna frekvenca

Kot fluorescentna svetilka mora zaslon velikokrat ponavljati isto sliko v eni sekundi, da bi se uporabniku sploh prikazala slika. Frekvenca tega ponavljanja se imenuje vertikalna frekvenca ali hitrost osvežitve.
Enota: Hz.

Barva in videz izdelka se lahko razlikujeta, kar je odvisno od modela. Specifikacije izdelka lahko spremenimo brez predhodnega obvestila zaradi izboljšave njegovega delovanja.
Varnostne pripombe
Uvod
Namestitev
On-Screen prikaz
Reševanje problemov
Specifikacije
Informacije

Obrnite se na SAMSUNG WORLD-WIDE (GLOBALNI SAMSUNG)

V primeru vprašanj ali pripomb v zvezi z izdelki Samsung se obrnite na center za pomoč strankam SAMSUNG.

North America		
CANADA	1-800-SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/ca
MEXICO	01-800-SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/mx
U.S.A	1-800-SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com

Latin America		
ARGENTINA	0800-333-3733	http://www.samsung.com/ar
BRAZIL	4004-0000	http://www.samsung.com/br
CHILE	800-726-7864 (SAMSUNG)	http://www.samsung.com/cl
COLOMBIA	01 8000 112 112	http://www.samsung.com/co
COSTA RICA	0-800-507-7267	http://www.samsung.com/latin
ECUADOR	1-800-10-7267	http://www.samsung.com/latin
EL SALVADOR	800-6225	http://www.samsung.com/latin
GUATEMALA	1-800-299-0013	http://www.samsung.com/latin
JAMAICA	1-800-234-7267	http://www.samsung.com/latin
PANAMA	800-7267	http://www.samsung.com/latin
PUERTO RICO	1-800-682-3180	http://www.samsung.com/latin
REP. DOMINICA	1-800-751-2676	http://www.samsung.com/latin
TRINIDAD & TOBAGO	1-800-7267-864	http://www.samsung.com/latin
VENEZUELA	1-800-100-5303	http://www.samsung.com/latin

Europe		
BELGIUM	02 201 2418	http://www.samsung.com/be
CZECH REPUBLIC	844 000 844	http://www.samsung.com/cz
DENMARK	38 322 887	http://www.samsung.com/dk
FINLAND	09 693 79 554	http://www.samsung.com/fi
FRANCE	08 25 08 65 65 (€ 0,15/min)	http://www.samsung.com/fr
GERMANY	01805 - 121213 (€ 0,12/Min)	http://www.samsung.de
HUNGARY	06 40 985 985	http://www.samsung.com/hu
ITALY	199 153 153	http://www.samsung.com/it
LUXEMBURG	02 261 03 710	http://www.samsung.lu
NETHERLANDS	0900 20 200 88 (€ 0.10/Min)	http://www.samsung.com/nl
NORWAY	231 627 22	http://www.samsung.com/no
POLAND	0 801 801 881	http://www.samsung.com/pl
PORTUGAL	80 8 200 128	http://www.samsung.com/pt
SLOVAKIA	0850 123 989	http://www.samsung.com/sk
SPAIN	902 10 11 30	http://www.samsung.com/es
SWEDEN	08 585 367 87	http://www.samsung.com/se
U.K	0870 242 0303	http://www.samsung.com/uk

CIS		
RUSSIA	8-800-200-0400	http://www.samsung.ru
UKRAINE	8-800-502-0000	http://www.samsung.com/ur

Asia Pacific		
AUSTRALIA	1300 362 603	http://www.samsung.com/au
CHINA	800-810-5858, 010- 6475 1880	http://www.samsung.com.cn
HONG KONG	2862 6001	http://www.samsung.com/hk
INDIA	3030 8282, 1800 1100 11	http://www.samsung.com/in
INDONESIA	0800-112-8888	http://www.samsung.com/id
JAPAN	0120-327-527	http://www.samsung.com/jp
MALAYSIA	1800-88-9999	http://www.samsung.com/my
PHILIPPINES	1800-10-SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/ph
SINGAPORE	1800-SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/sg
THAILAND	1800-29-3232, 02-689-3232	http://www.samsung.com/th
TAIWAN	0800-329-999	http://www.samsung.com/tw
VIETNAM	1 800 588 889	http://www.samsung.com/vn

Middle East & Africa		
SOUTH AFRICA	0860 7267864 (SAMSUNG)	http://www.samsung.com/za

Strokovni izrazi

Velikost pikslov
Slika na monitorju je sestavljena iz rdečih, zelenih in modrih pikic-pikslov. Bolj so si pikice blizu, večja je ločljivost. Razmak med dvema pikicama enake barve se imenuje "velikost pikslov (pikic". Enota: mm

Vertikalna frekvenca
Ekran se mora revidirati nekajkrat v sekundi, da bi se ustvarila in prikazala slika za uporabnika. Frekvenca tega ponavljanja v sekundi se imenuje vertikalna frekvenca ali hitrost osvežitve. Enota: Hz

Primer : Če se ista svetloba ponovi 60-krat na sekundo, se to smatra za 60 Hz.

Horizontalna frekvenca
Čas prikaza ene črte, ki horizontalno povezuje desni in levi rob zaslona se imenuje horizontalni ciklus. Inverzna številka horizontalnega ciklusa se imenuje horizontalna frekvenca. Enota: kHz

Interlace in Non-Interlace metode (prepletanje in neprepletanje)
Prikaz horizontalnih črt na zaslonu odzgoraj navzdol se imenuje Non-Interlace metoda (neprepletanje) medtem ko se prikaz nepranih in nato parnih črt izmenično imenuje Interlace metoda (prepletanje) Non-Interlace metoda se uporablja za večino monitorjev, da bi se zagotovila jasnja slika. Interlace metoda pa je enaka metodi, ki se uporablja za TV-naprave.

Plug & Play
Ta funkcija omogoča najboljšo kakovost slike za uporabnika in omogoča avtomatsko izmenjavo informacij med računalnikom in monitorjem. Ta monitor odgovarja mednarodnim standardom VESA DDC za funkcijo Plug&Play

Ločljivost
Število horizontalnih in vertikalnih pikic (pikslov), ki sestavljajo sliko na zaslonu se imenuje "ločljivost". Številka določa preciznost prikaza. Visoka ločljivost je dobra za izvajanje večih nalog, ker je na ekranu možno prikazati več slikovnih podatkov.

Primer : Ločljivost 1600 x 1200 pomeni, da je zaslon sestavlja 1600 horizontalnih pikic (horizontalna ločljivost9 in 1200 vertikalnih črt (vertikalna ločljivost).

Za boljši prikaz

1. Prilagodite resolucijo računalnika in zaslona na kontrolni plošči računalnika na spodaj opisan način, da bi dobili kar najboljšo kakovost slike. Lahko je namreč slika neenakomerne kakovosti če TFT-LCD ne vsebuje najbolj kakovostne slike.
   - Resolucija: 1600 x 1200
   - Vertikalna frekvenca (osvežitev) : 60 Hz
2. Za ta proizvod je uporabljena TFT LCD plošča izdelana na podlagi razvite tehnologije polprevodnikov s preciznostjo 1 ppm (ena milijoninka) ali večjo. Toda včasih se piksli RDEČE, ZELENE, MODRE ali BELE barve zdijo svetlejši in možno je videti tudi posamezne črne piksle. To ne pomeni slabe kakovosti in se lahko uporablja brez škode za uporabnika.
   - Število podslikovnih pik TFT LCD v tem izdelku je 5.760.000.

3. Za čiščenje ohišja in zaslona monitorja uporabljajte majhne količine priporočenega sredstva za čiščenje ter mehko in suho tkanino. LCD področje pažljivo brišite. Če boste ob tem preveč pritiskali, sezna zgoditi, da bodo na monitorju ostali madeži.

4. Če niste zadovoljni s kakovostjo slike, lahko le-to popravite s funkcijo "auto adjustment function" (funkcija avtomatske nastavitve). Ta funkcija se pojavlja ob pritisku na tipko za izklop monitorja. Če se po zaključku funkcije še vedno sliši zvok, uporabite FINE/COARSE (fino/grobo) funkcijo nastavitve.

5. Če dalj časa gledate določen zaslon, lahko slika postane nejasna. Spremenite v način varčevanja energije ali aktivirajte ohranjevalec zaslona (screensaver), če ste odsotni dalj časa od računalnika.

Odgovornost

nformacije v tem dokumentu so predmet sprememb brez predhodne najave.
© 2007 Samsung Electronics Co.,Ltd. Vse pravice pridržane.

Strogo je prepovedana vsaka reprodukcija brez predhodnega pisnega dovoljenja firme Samsung Electronics Co.,Ltd.

Firma Samsung Electronics Co.,Ltd. ne odgovarja za napake vsebovane v tem tekstu ter za slučajne ali namerne škode v zvezi z nabavo, delom ali uporabo tega materiala.

Samsung je registrirani zaščitni znak firme Samsung Electronics Co., Ltd.; *Microsoft*, *Windows* and *Windows NT* so registrirani zaščitni znaki firme Microsoft Corporation; *VESA*, *DPMS* in *DDC* so registrirani zaščitni znaki združenja Video Electronics Standard Association; Ime in logotip *ENERGY STAR*® so registrirani zaščitni zanki agencije U.S. Environmental Protection Agency (EPA). Kot partner agencije ENERGY STAR® je firma Samsung Electronics Co., Ltd. ugotovila, da ta proizvod odgovarja smernicam agencije ENERGY STAR® v smislu učinkovitosti porabe energije. Vsi drugi nazivi proizvoda iz tega dokumenta so lahko zaščitni znaki ali registrirani zaščitni znaki svojih lastnikov.

FORMULACIJA ZAVRNITVE ZA IZDELKE PROGRAMSKE OPREME ADOBE (Evropa)

MÉXICO

IMPORTADO POR: SAMSUNG ELECTRONICS MÉXICO. S.A. de C.V.
Vía Lopez Portillo No. 6, Col. San Fco. Chilpan
Tultitlán, Estado de México, C.P. 54940
Tel: 01-55-5747-5100 / 01-800-726-7864

EXPORTADO POR: Samsung Electronics CO.,LTD.
416, Mae tan-3dong, Yeongtong - gu,
Suwon City, Gyeonggi-do Korea

FORMULACIJA ZAVRNITVE ZA IZDELKE PROGRAMSKE OPREME ADOBE (Evropa)

Samsung Electronics Company Limited in njegove podružnice (s skupnim imenom "**Samsung**") s strani Adobe Systems Incorporated ("**Adobe**") niso prejeli nobenih jamstev za izdelke programske opreme Adobe ("**izdelki programske opreme Adobe**"), ki so posredovani z izdelki Samsung ("**izdelki Samsung**") v LCD-monitorju Samsung, na katerega se nanaša ta pogodba ("**monitor**").

Po licenčni pogodbi med družbo Samsung Electronics Company Limited in Adobe ("**licenčna pogodba**") mora Samsung zagotoviti, da ta pogodba: (a) izpolnjuje zahteve in pogoje licenène pogodbe; (b) uèinkovito zavraèa vse garancije in pogoje (izražene ali nezapisane) v imenu družbe Adobe; (c) uèinkovito zavraèa vso odgovornost za škodo v imenu družbe Adobe; (d) jasno izraža, da doloèila v tej pogodbi, ki se razlikujejo od tistih v licenèni pogodbi, ponuja samo Samsung (in ne Adobe); ter (e) jasno izraža, da so izdelki programske opreme Adobe na voljo pri družbi Adobe in Samsung.

V izogib dvomom in kot predmet samo ustreznega zakona v vašem zakonodajnem območju, ne bo nič v tej pogodbi razumljeno tako, da bi vključevalo garancijo, predstavljanje, pogoje ali katerokoli drugo določilo družbe ali določilo v zvezi z družbo Adobe in Adobe po tej pogodbi ne bo odgovoren glede izdelkov programske opreme Adobe ali drugače. Vsa določila v tej pogodbi, ki se razlikujejo od tistih v licenčni pogodbi (kopija standardnega obrazca, ki si ga lahko ogledate pod "ICC profiles - bundling licence agreement" (Profili ICC – licenčna pogodba o povezanih izdelkih na www.adobe.com), daje Samsung sam in izdelki programske opreme Adobe so na voljo s strani družbe Adobe na istem spletnem mestu.

Samsung ne deluje v imenu družbe Adobe drugače, kot je navedeno v prejšnjih odstavkih, v kakršnemkoli pogledu in/ali namenu.

Na temelju in zaradi zgoraj navedenih razlogov so izdelki programske opreme Adobe (vključno z vso lastnino, vključenimi pravicami intelektualne lastnine in blagovnimi znamkami Adobe) posredovani s strani družbe Samsung s to pogodbo "KOT JE" in brez kakršnihkoli drugih garancij. Samsung ne more in ne jamči za delovanje in rezultate, dobljene z uporabo izdelkov programske opreme Adobe, razen za garancijo, pogoje, predstavljanje ali določilo v obsegu, v katerem isto ne more ali ne sme biti izključeno ali omejeno v skladu z vašim zakonodajnim območjem. Poleg tega Samsung ne doloèa garancij, pogojev, doloèil (izraženih ali nezapisanih) in ne zastopa, po zakonu, obièajnem pravu, obièaju, uporabi ali drugaèe, za druge zadeve v zvezi z izdelki programske opreme Adobe, vkljuèno z (vendar ne omejeno z njimi) upoštevanjem pravic tretje osebe, vkljuèitvijo, zadovoljivo kakovostjo ali ustreznostjo za doloèen namen.

Nič v tej pogodbi ne izključuje ali omejuje odgovornosti družbe Samsung za smrt ali telesno poškodbo, nastalo zaradi malomarnosti družbe Samsung ali njenih zaposlenih ali predstavnikov. Morda imate dodatne pravice, ki se razlikujejo glede na zakonodajo, in ta pogodba ne vpliva na take zakonske pravice.

V nobenem primeru Samsung ni odgovoren za izdelke programske opreme Adobe za kakršnokoli škodo, zahteve ali stroške ter posledično, neposredno, naključno škodo ali izgubljene dohodke ali prihranke, čeprav je bil predstavnik družbe Samsung obveščen o možnosti take izgube, škode, zahteve ali stroškov ali kakršnekoli zahteve tretje osebe. Zgoraj navedene omejitve in izključitve veljajo v obsegu, ki ga dovoljuje ustrezni zakon v vašem zakonodajnem območju.

Samsungova celotna odgovornost v zvezi z zahtevami glede izdelkov programske opreme Adobe v skladu z ustreznim zakonom bo omejena na vrednost, ki jo je za izdelke programske opreme Adobe plaèal Samsung.

KONČNA RAZLIČICA – 12. SEPTEMBER 2006

INFORMACIJE O IZDELKU (brez ohranjanja slike)

Pri monitorjih LCD in televizorjih lahko pride pri preklapljanju s slike na sliko do ohranjanja slik (image retention), zlasti ko je bila prej dlje časa prikazana statična slika.
V tem vodniku je prikazano, kako se pravilno uporablja izdelke LCD, da ne pride do pojava ohranjanja slike.

- **Garancija**
  Garancija ne poriva škode zaradi zadrževanja slike.
  Garancija tudi ne pokriva škode zaradi vžiga slike.

- **Kaj je ohranjanje slike (image retention)?**
  Med običajnim delovanjem plošče LCD ne prihaja do ohranjanja slikovnih pik slike. Če pa je ista slika prikazana dlje časa, se med dvema elektrodama, ki zapirata tekoči kristal, nakopiči razlika v električni napetosti. Zaradi tega se tekoči kristal nabere na določenih področjih zaslona. Tako se pri preklopu na novo video sliko ohrani prejšnja slika. Pri vseh zaslonih, tudi pri zaslonih LCD, prihaja do pojava ohranjanja slike. To ni napaka v delovanju izdelka.

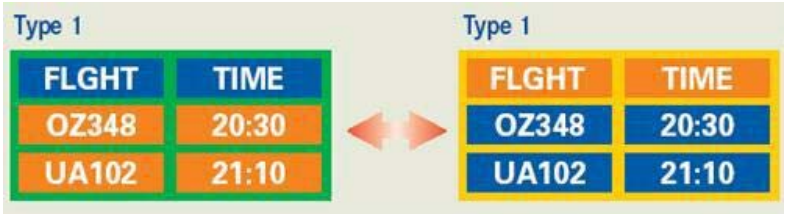
  Z upoštevanjem spodnjih navodil lahko preprečite ohranjanje slike na vašem zaslonu LCD

- **Izklop, ohranjevalnik zaslona ali način varčevanja porabe**
  Primer)
  - Izklopite napajanje, ko uporabljate statični vzorec.
    - Izklopite napajanje za 4 ure po 24 urah uporabe.
    - Izklopite napajanje za 2 uri po 12 urah uporabe.
  - Če je mogoče, uporabljajte ohranjevalnik zaslona.
    - Priporočamo enobarvni ohranjevalnik ali premikajočo se sliko.
  - V lastnostih zaslona, ki jih določite v računalniku, nastavite monitor tako, da se izklopi.

- **Predlogi za posamezne aplikacije**
  Primer) Letališča, tranzitne postaje, borze, banke in nadzorni sistemi
  Priporočamo, da upoštevate nastavitve sistemskega programa zaslona:

- **Izmenoma prikazujte informacije skupaj z logotipom ali premikajočo se sliko.**
  Primer) Ciklus: Prikazujte informacije 1 uro in temu naj sledi enominutni prikaz logotipa ali premikajoče se slike.

- **Občasno spreminjajte barve (uporabljajte 2 različni barvi).**
  Primer) Zamenjujte pare barv vsakih 30 minut.



Ne uporabljajte kombinacije znakov in ozadja, katerih barve se preveč razlikujejo po svetlosti.
Ohranjanje slike največkrat povzroča uporaba sivih barv.

- Ne uporabljajte barv, ki se po svetlosti zelo razlikujejo (črna in bela, siva)

Primer)

- Priporočene nastavitve: svetle barve z majhno razliko v svetlosti.

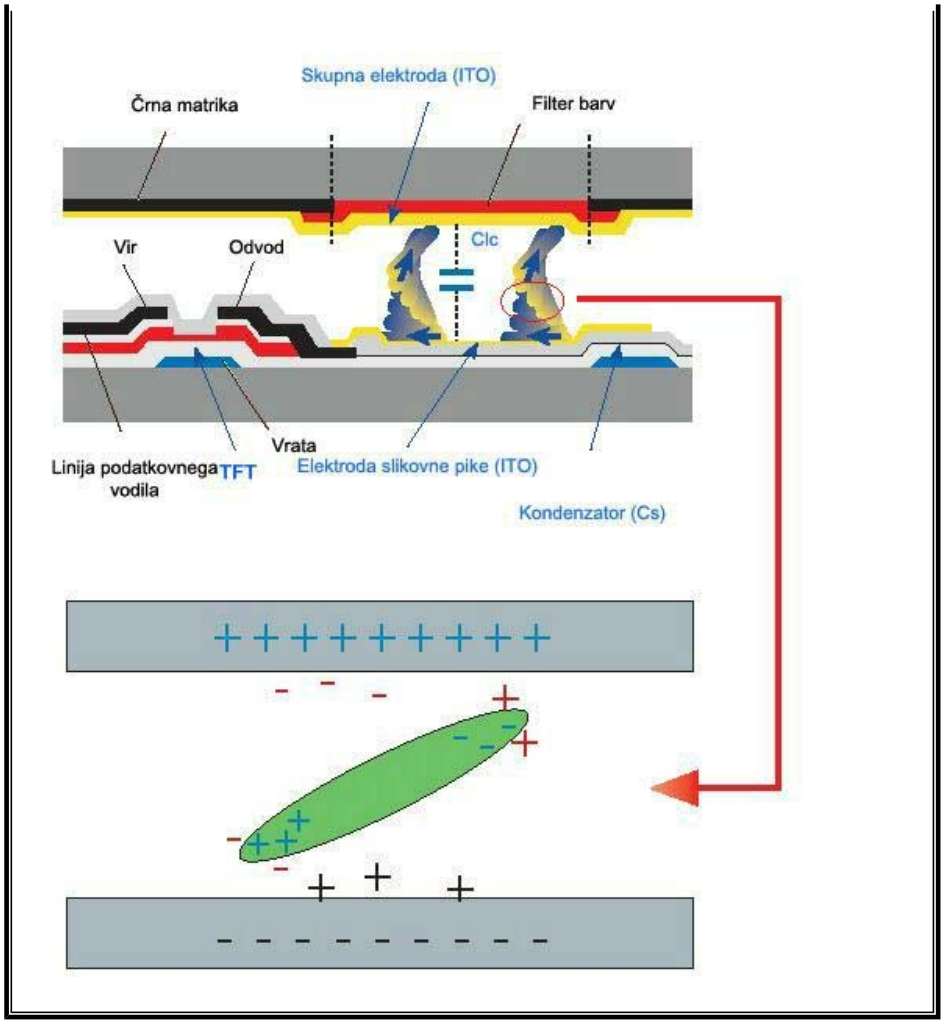
- Spreminjajte barvo znakov in ozadja vsakih 30 minut.

Primer)

- Vsakih 30 minut spremenite znake s premikanjem.
Primer)

- **Najboljši način, da preprečite ohranjanje slike v svojem monitorju je, da računalnik oz. sistem nastavite tako, da deluje v njem ohranjevalnik zaslona, ko monitorja ne uporabljate.**

Pojav ohranjanja slike se ne pojavi, ko plošča LCD deluje v normalnih okoliščinah. O normalnih okoliščinah govorimo, ko se video vzorci neprenehoma spreminjajo. Ko plošča LCD dlje časa prikazuje fiksen vzorec (več kot 12 ur), utegne priti do razlike v napetosti med elektrodama s tekočim kristalom (LC) v slikovni piki.Sčasoma se razlika v napetosti med elektrodama povečuje in tekoči kristal se nagne. Ko pride do tega pojava in se vzorec spremeni, se prikaže prejšnja slika.
Pojav preprečimo, če nakopičeno razliko v napetosti zmanjšamo.



- Naš monitor LCD ustreza standardu ISO13406-2 Pixel fault Class II.

Ustrezno odstranjevanje tega izdelka (odpadna električna in elektronska oprema) - Samo Evropa

Oznaka na izdelku ali spremljevalni dokumentaciji pomeni, da ga na koncu uporabne dobe ne smemo odstranjevati skupaj z drugimi gospodinjskimi odpadki. Da bi preprečili morebitno tveganje za okolje ali zdravje človeka zaradi nenadzorovanega odstranjevanja odpadkov, izdelek ločite od drugih vrst odpadkov in ga odgovorno reciklirajte ter tako spodbudite trajnostno ponovno uporabo materialnih virov.

Uporabniki v gospodinjstvih naj za podrobnosti o tem, kam in kako lahko odnesejo ta izdelek na okolju varno recikliranje, pokličejo trgovino, kjer so izdelek kupili, ali lokalni vladni urad.

Podjetja naj pokličejo dobavitelja in preverijo pogoje nabavne pogodbe. Tega izdelka pri odstranjevanju ne smete mešati z drugimi gospodarskimi odpadki.